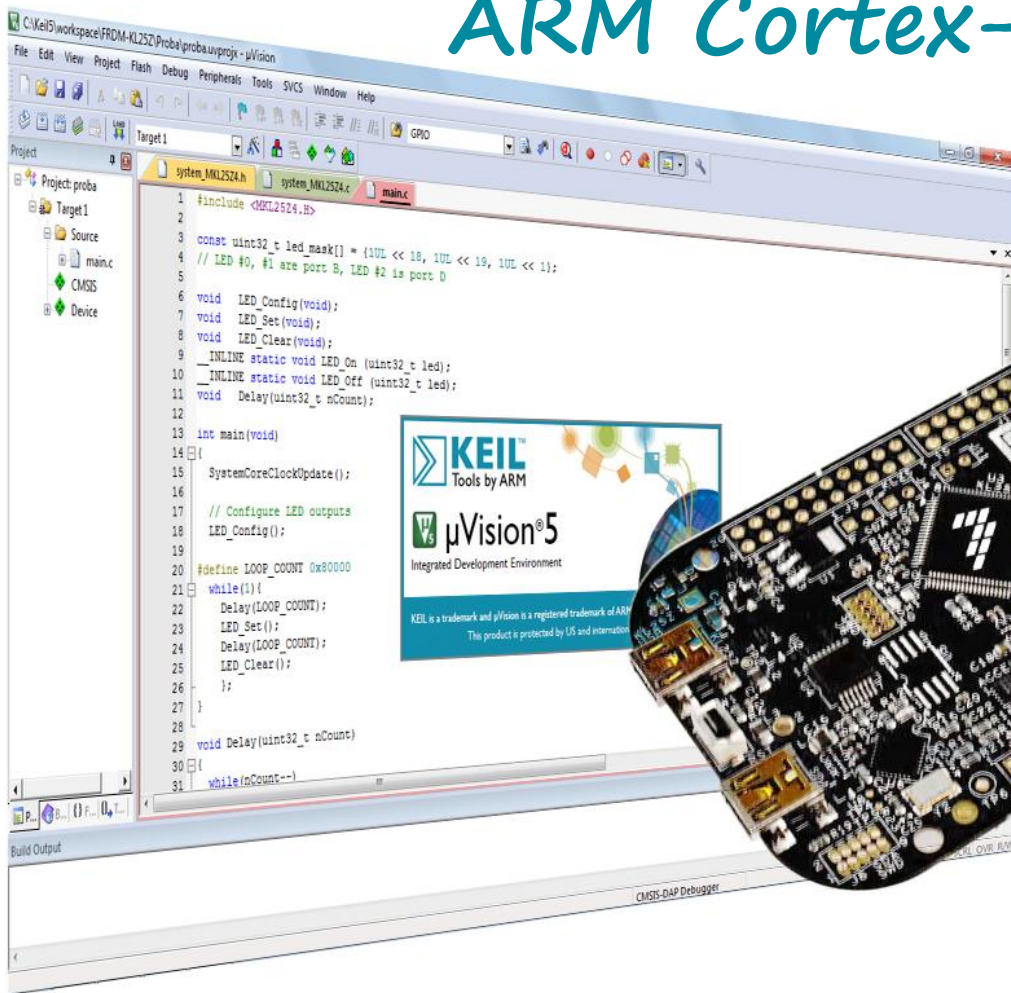


# ARM Cortex-M0+ mikrovezérlő programozása KEIL MDK 5 környezetben



**Cortex**  
Intelligent Processors by ARM®

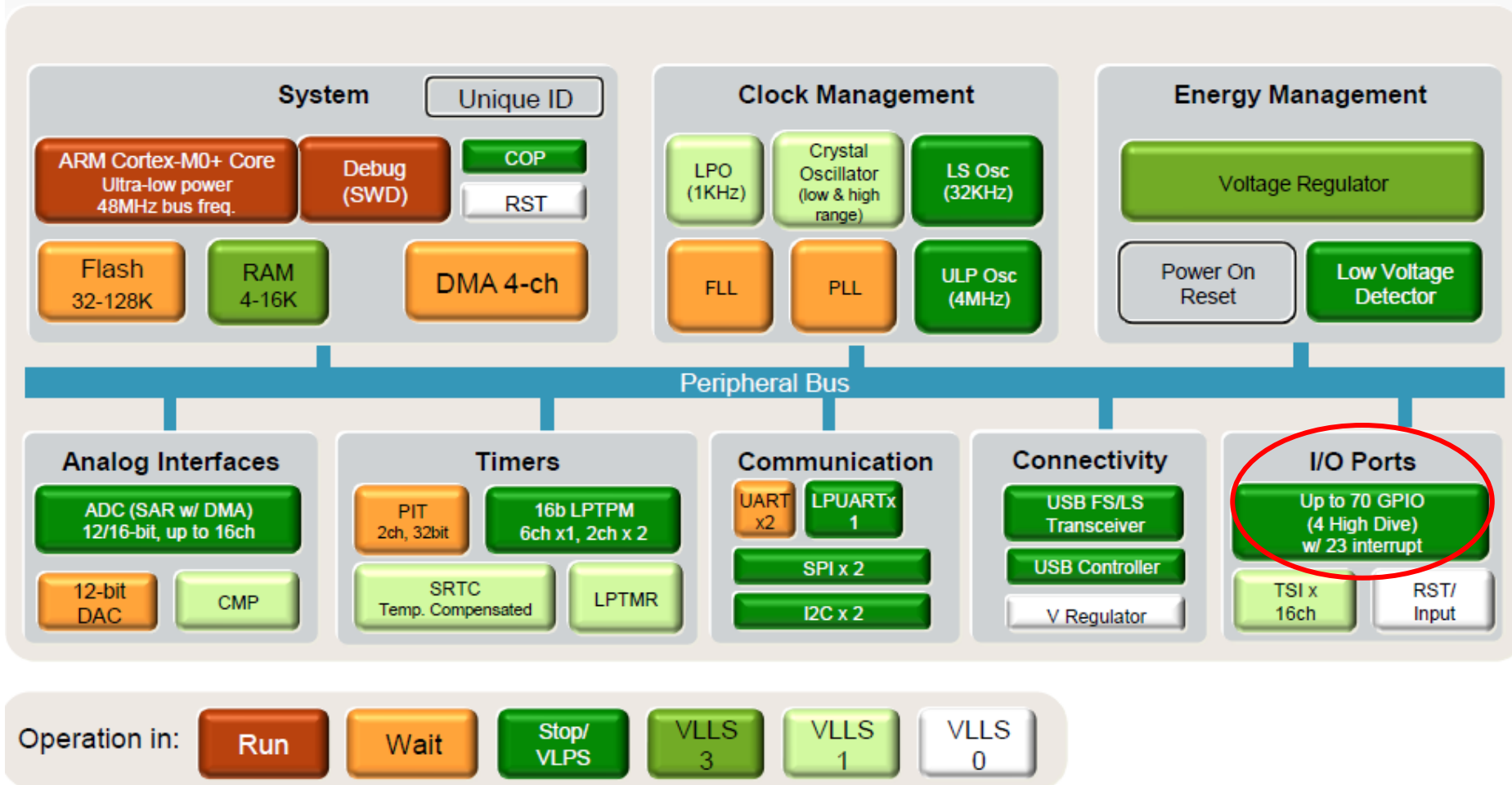
## 1. Digitális ki- és bemenetek használata

# Felhasznált anyagok, ajánlott irodalom

- ❑ Joseph Yiu: **The Definitive Guide to ARM® Cortex®-M0 and Cortex-M0+ Processors** (2nd Ed.)
- ❑ Joseph Yiu: **The Anatomy of the ARM Cortex-M0+ Processor**
- ❑ Trevor Martin: **The Designer's Guide to the Cortex-M Processor Family**
- ❑ Muhammad Ali Mazidi, Shujen Chen, Sarmad Naimi, Sepehr Naimi: **Freescale ARM Cortex-M Embedded Programming**
- ❑ ARM University Program: **Course/Lab Material for Teaching Embedded Systems/MCUs** (for the FRDM-KL25Z board)
- ❑ Freescale: [MKL25Z128VLK4 MCU datasheet](#)
- ❑ Freescale: [KL25 Sub-Family Reference Manual](#)
- ❑ Freescale: [FRDM-KL25Z User Manual](#)

# Emlékeztető: MCU blokkvázlat

## Kinetis L Series: KL24/25 Family Block Diagram

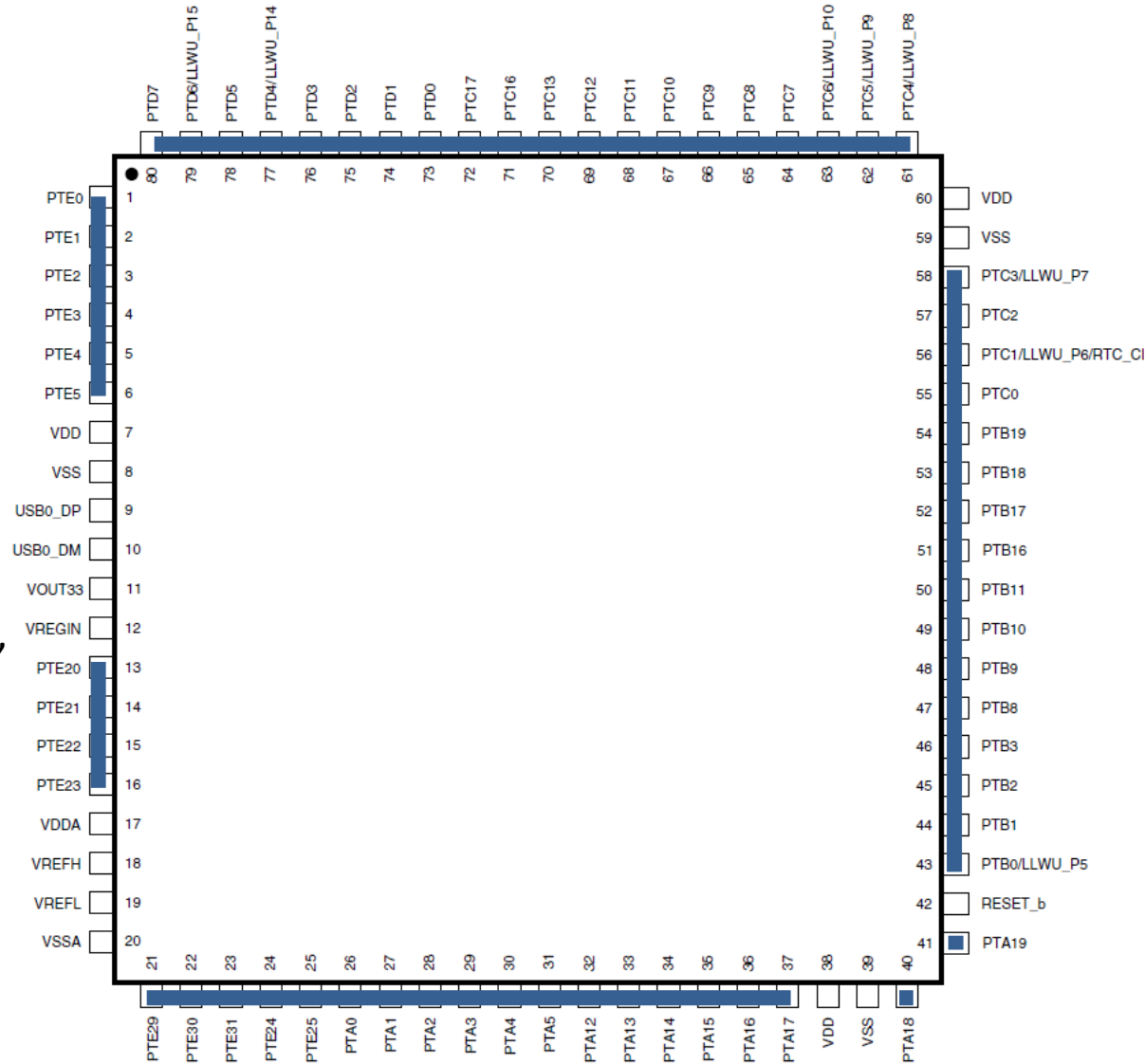


# Általános célú digitális I/O (GPIO)

A mikrovezérlők legegyszerűbb perifériái az általános célú digitális ki- és bemenetek, amelyeket csoportokba rendezve (**portok**) kezelhetjük.

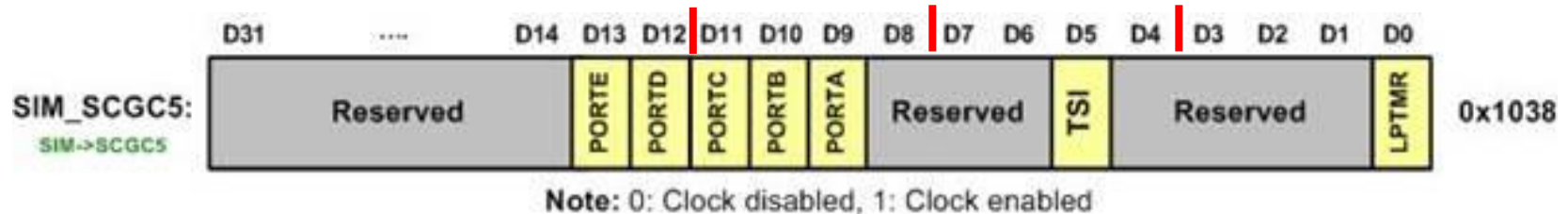
## MKL25Z128VLK4 mikrovezérlő

- ❖ 80 kivezetése közül 66 lehet GPIO ki/bemenet
- ❖ 5 db 32 bites portba vannak szervezve (PortA, PortB, PortC, PortD, PortE)
- ❖ A portoknak nincs minden bitje implementálva.



# A GPIO portok engedélyezése

A mikrovezérlő *Rendszer Integrációs Moduljának* (SIM) **SIM\_SCGC5** nevű regisztere segítségével engedélyezhetjük a GPIO portok órajelét (enélkül nem működnek), vagy tilthatjuk le a nem használt portokat, az energiafelhasználás minimalizálása érdekében. (Bővebben lásd a [KL25 Sub-Family Reference Manual](#) 12. fejezetében!)



**SIM\_SCGC5 címe = 0x40048038**

Bit	Port	
13	PORTE	Az E port letiltása (0), vagy engedélyezése (1)
12	PORTD	A D port letiltása (0), vagy engedélyezése (1)
11	PORTC	A C port letiltása (0), vagy engedélyezése (1)
10	PORTB	A B port letiltása (0), vagy engedélyezése (1)
9	PORTA	Az A port letiltása (0), vagy engedélyezése (1)

# Port kivezetések üzemmód vezérlése

Az egyes kivezetések üzemmódjának beállítása a **PORTx\_PCRn** (Port Pin Control) speciális funkciójú regiszterek segítségével történik. Itt *x* a port jele (A – E), *n* pedig a porton belüli bitsorszám (0 – 31).

Bit	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	
R	0							ISF	0				IRQC				
W	[shaded]							w1c	[shaded]				[shaded]				
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
Bit	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	
R	0					MUX			0	DSE	0	PFE	0	SRE	PE	PS	
W	[shaded]					[shaded]			[shaded]	[shaded]	[shaded]	[shaded]	[shaded]	[shaded]	[shaded]	[shaded]	
Reset	0	0	0	0	0	x*	x*	x*	0	x*	0	x*	0	x*	x*	x*	

\* Notes:

- x = Undefined at reset.

**A felső 16 bit** a kivezetéshez tartozó megszakítást/DMA kérelemet konfigurálja, az **alsó 16 bit** pedig a kivezetés funkciójának (analóg, digitális GPIO, speciális, chip specifikus periféria funkció) kiválasztására és egyéb tulajdonságok beállítására szolgál.

**PS** – pull select (0: pull-down, 1: pull-up)  
**PE** – pull enable (0: disable, 1: enable)  
**SRE** – slew rate enable (0: fast, 1: slow)  
**PFE** – passive filter enable (0: disable, 1: enable)  
**DSE** – Drive Strength Enable (0: low, 1: high)  
**MUX** – multiplexer select (0: analog, 1: GPIO, 2: Alt2, 3: Alt3, 4: Alt4, 5: Alt5, 6: Alt6, 7: Alt7 chip specific function selection)

# Alternatív funkciók kiválasztása

Minden kivezetés többféle funkcióval rendelkezik. Példa gyanánt a **PTA0 – PTA4** lábak lehetséges funkcióit soroljuk fel a [FRDM-KL25Z Pinouts](#) dokumentum alapján.

Pin	Alt 0	Alt 1	Alt 2	Alt 3	Alt 4	Alt 5	Alt 6	Alt 7
PTA0	TSIO_CH1	PTA0	-	FTM0_CH5	-	-	-	SWD_CLK
PTA1	TSIO_CH2	PTA1	UART0_RX	FTM2_CH0				
PTA2	TSIO_CH3	PTA2	UART0_TX	FTM2_CH1				
PTA3	TSIO_CH4	PTA3	I2C1_SCL	FTM0_CH0	-	-	-	SWD_DIO
PTA4	TSIO_CH5	PTA4	I2C1_SDA	FTM0_CH1				NMI_b

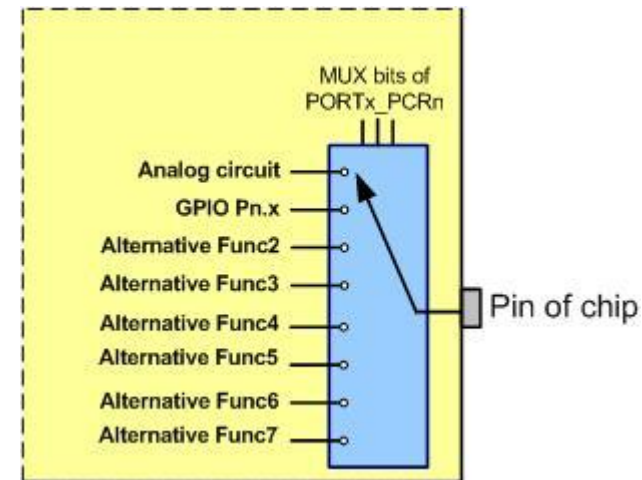
A megfelelő **PORT<sub>x</sub>\_PCR<sub>n</sub>** regiszter **MUX** bitcsoportjával – mint egy fokozatkapcsolóval – választhatjuk ki, hogy az adott kivezetés melyik funkciót szolgálja ki.

**Például:**

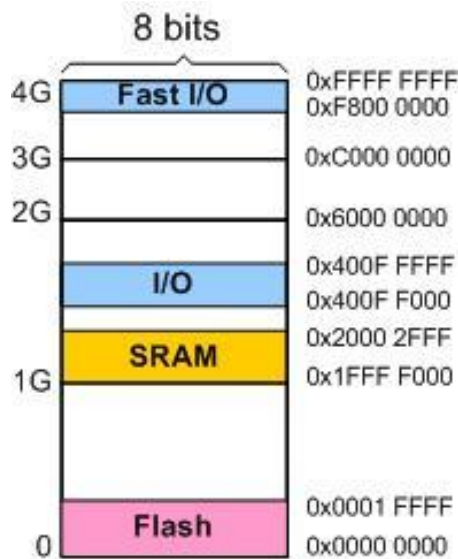
```
PORTA_PCR3 = 0x100 // PTA3 GPIO módba kerül
```

```
PORTA_PCR3 = 0x200 // PTA3 I2C módba kerül
```

**Megjegyzés:** A hivatkozást így is írhatjuk: PORTA->PCR[3]



# A GPIO portok elérése



Az **MKL25Z128VLK4** mikrovezérlő **GPIO** portjai általános perifériaként az APB buszon keresztül a 0x400F F000 – 0x400F F13F címtartományban érhetők el. Ez a hozzáférés azonban nem hatékony, az elérés általában 2 órajelciklust igényel).

A gyorsabb (egyciklusú) elérés az **ARM Cortex-M0+** mikrovezérlők speciális IOPORT vezérlőjén keresztül történik, amit a Freescale Fast GPIO-nak (**FGPIO**) nevezett el. Ennek elérési címtartománya: 0xF80F F000 – 0xF80F F13F

Az I/O portok GPIO és FGPIO báziscímei:

GPIO Port A (APB): 0x400F F000  
GPIO Port B (APB): 0x400F F040  
GPIO Port C (APB): 0x400F F080  
GPIO Port D (APB): 0x400F F0C0  
GPIO Port E (APB): 0x400F F100

FGPIO Port A (AHB): 0xF80F F000  
FGPIO Port B (AHB): 0xF80F F040  
FGPIO Port C (AHB): 0xF80F F080  
FGPIO Port D (AHB): 0xF80F F0C0  
FGPIO Port E (AHB): 0xF80F F100

# GPIO portok regiszterkészlete

**PDOR** – Kimeneti adatregiszter

**PSOR** – 1-be állító regiszter

**PCOR** – 0-ba törlő regiszter

**PTOR** – bit átbillentő regiszter

**PDIR** – bemeneti adatregiszter

**PDDR** – adatáramlási irány (0: bemenet, 1: kimenet)

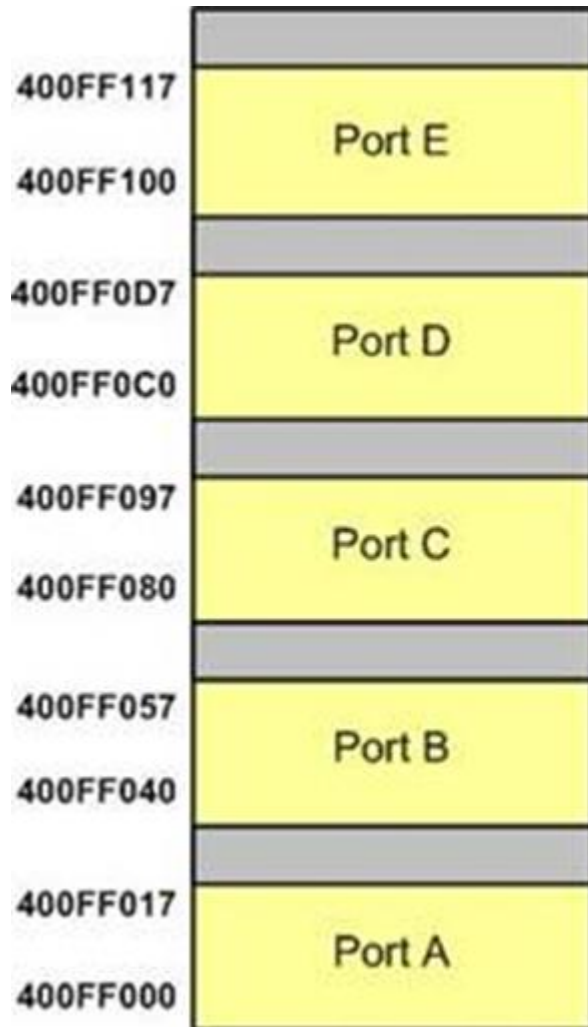
Ekvivalens művelet:

$PDOR \leftarrow data$

$PDOR \leftarrow PDOR | data$

$PDOR \leftarrow PDOR \& \sim data$

$PDOR \leftarrow PDOR \wedge data$



Offset	Register Name	Absolute Address
0014	<b>GPIOB_PDDR</b> Port Data Direction Register	400FF054
0010	<b>GPIOB_PDIR</b> Port Data Input Register	400FF050
000C	<b>GPIOB_PTOR</b> Port Toggle Output Register	400FF04C
0008	<b>GPIOB_PCOR</b> Port Clear Output Register	400FF048
0004	<b>GPIOB_PSOR</b> Port Set Output Register	400FF044
0000	<b>GPIOB_PDOR</b> Port Data Output Register	400FF040

# GPIO kivezetés áramköre

## ☐ Konfiguráció

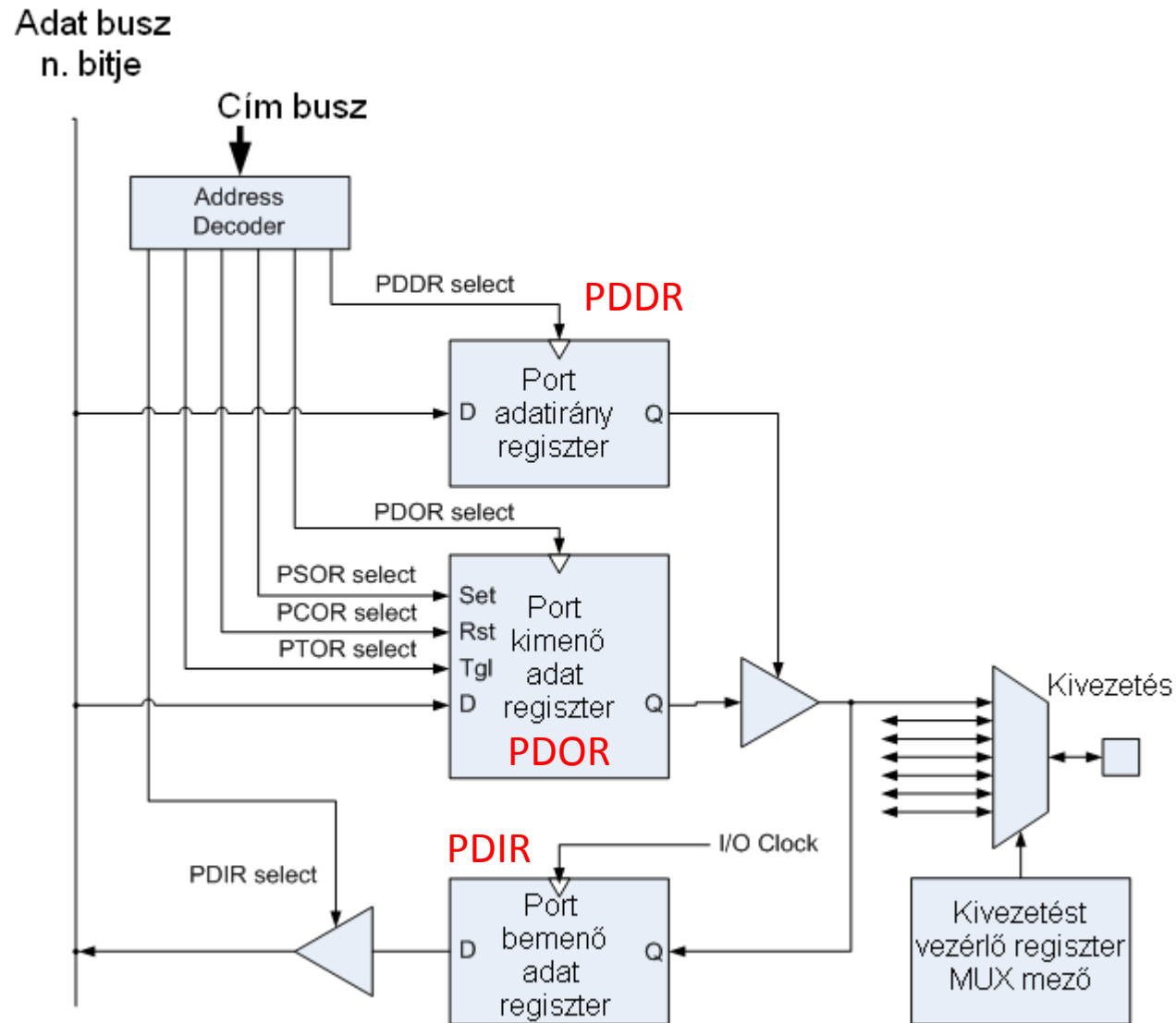
- ❖ Adatáramlás iránya
- ❖ Multiplexer

## ☐ Adat

- ❖ Kimenet (különböző lehetőségek a hozzáférésre)
- ❖ Bemenet

## Megjegyzések:

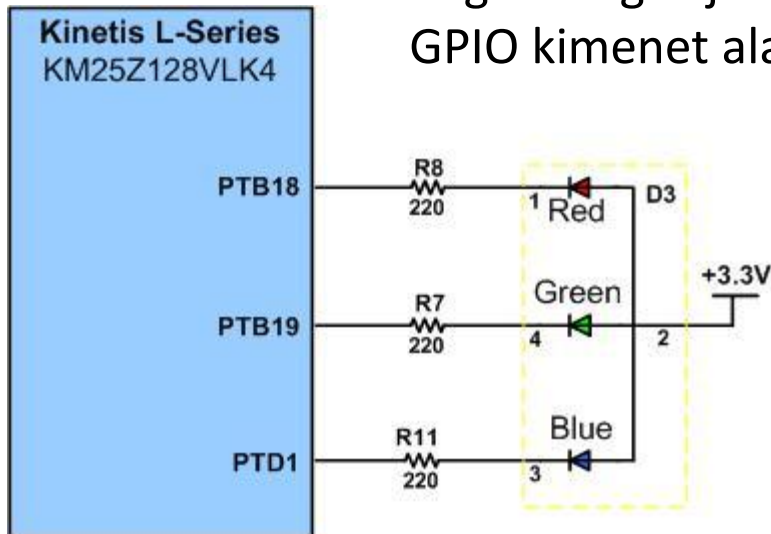
- Az adatirány valójában nem fordítható meg, csak letiltjuk a kimenetet.
- A digitális bemenet minden digitális MUX módban rendelkezésre áll.



Egy GPIO kivezetés áramköri vázlatja.

# LED vezérlés elve

A **FRDM-KL25Z** kártyán a közös anódú RGB LED miatt a vezérlés negatív logikájú: akkor világít a LED, amikor a hozzá kapcsolt GPIO kimenet alacsony szintre húzza a katódot.



**Típus:** CREE CLV1A-FKB-CJ1M1F1BB7R4S3    **adatlap:** [CLV1A-FKB\\_Rev5.pdf](#)

**Max. áram:** 25 mA    **Hullámhossz:** 619~624 (R), 520~540 (G), 460~480 (B)

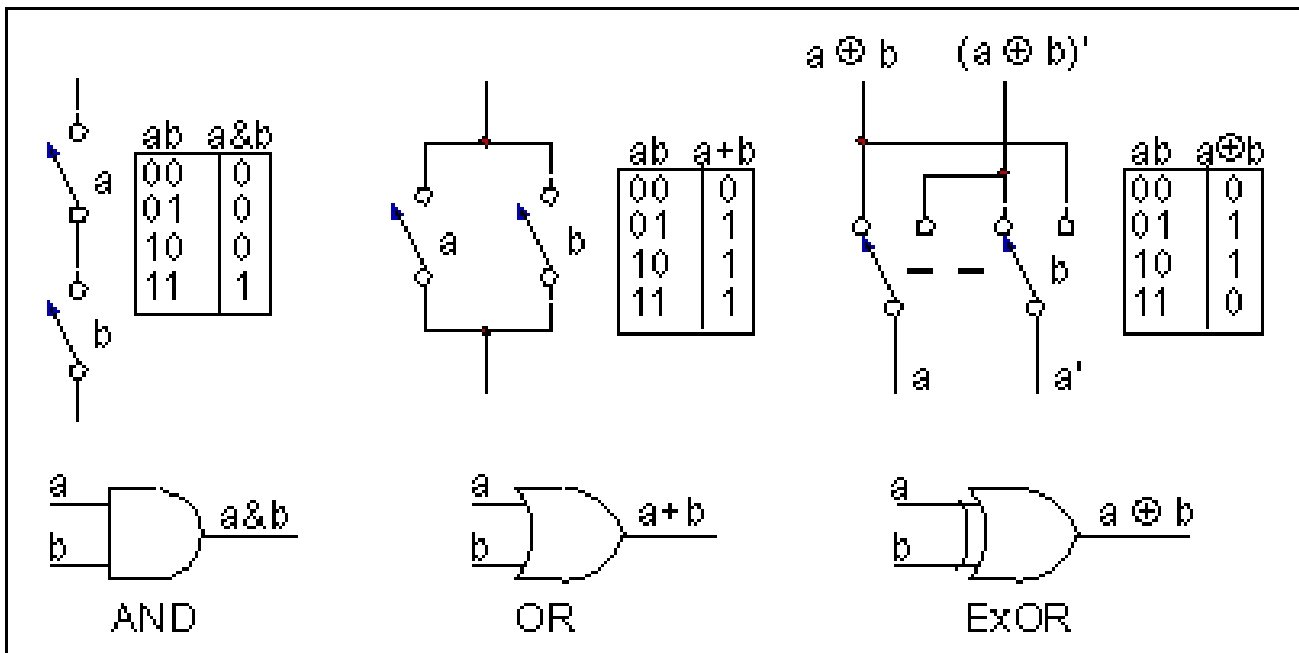
**Nyitófeszültség @ 20 mA:** 2.0 V (R), 3.2 V (G), 3.2 V (B)

**Fényerő:** 450 – 900 mCd (R), 710 – 1400 mCd (G), 224 – 450 mCd (B)

# Emlékeztető: bitműveletek a C nyelvben

A C viszonylag hardverközelítő nyelv, ezért fontos szerepe van a bitműveleteknek, amikor az azonos helyiértékű bitek között végzünk logikai műveleteket. Ezeket a műveleteket használhatjuk bitcsoportok törlésére, 1-be állítására, vagy logikai negálására.

A jobbra/balra léptetéssel pedig gyorsan és hatékonyan oszthatunk/szorozhatunk 2 hatványaival.



## Bitwise Operators

- $\&$  (bitwise and)
- $|$  (bitwise or)
- $\wedge$  (bitwise xor)
- $\sim$  (bitwise not)
- $\ll$  (bitshift left)
- $\gg$  (bitshift right)

$$Y = a \& b; \quad Y = a | b; \quad Y = a \wedge b;$$

# Összetett műveletek

A C nyelv tömörségére jellemző, hogy az  $A = A + 1$ ; vagy  $A = A * valami$ ; helyett így is írhatjuk:  $A++$ ; vagy  $A *= valami$ ;

## Compound Operators

++ (increment)	$a++ \Rightarrow a = a + 1;$
-- (decrement)	$a-- \Rightarrow a = a - 1;$
+= (compound addition)	$a += b; \Rightarrow a = a + b;$
-= (compound subtraction)	$a -= b; \Rightarrow a = a - b;$
*= (compound multiplication)	$a *= b; \Rightarrow a = a * b;$
/= (compound division)	$a /= b; \Rightarrow a = a / b;$
&= (compound bitwise and)	$a \&= b; \Rightarrow a = a \& b;$
= (compound bitwise or)	$a  = b; \Rightarrow a = a   b;$

**Megjegyzés:** az  $a++$  és  $a--$  postfix műveletek, tehát ha értékadás jobboldalán vagy logikai relációban szerepelnek, azok kiértékelésénél az  $a$  változó régi értéke lesz felhasználva, s csak utána történik az inkrementálás/dekrementálás. Ha az új (magnövelt/csökkentett) értéket akarjuk felhasználni, akkor a művelet prefix megfelelőjét kell használni:  $++a$ , vagy  $--a$ .

# Bit vagy bitcsoport 1-be állítása

(BIT6 + BIT0)

```
P1DIR |= 0x41;           // 0x41 = 0100_0001b
```

Jelentése:  $P1DIR = P1DIR | 0x41;$

Elv:  $x | 1 = 1$

Példa:

0 x 1 0	1 1 0 x	kiindulási érték
0 1 0 0	0 0 0 1	bitmaszk
<hr/>		
0 1 1 0	1 1 0 1	eredmény

# Bit vagy bitcsoport 0-ba törlése

(BIT6 + BIT0)

```
P1DIR &= ~0x41;           // ~0x41 = 1011_1110b
```

Jelentése:  $P1DIR = P1DIR \& 0xDE;$

Elv:  $x \& 0 = 0$

Példa:

0 x 1 0	1 1 0 x	kiindulási érték
<u>1 0 1 1</u>	<u>1 1 1 0</u>	bitmaszk
0 0 1 0	1 1 0 0	eredmény

# Bit vagy bitcsoport átbillentése

(BIT6 + BIT0)

```
P1DIR ^= 0x41;           // 0x41 = 0100_0001b
```

Jelentése:  $P1DIR = P1DIR \wedge 0x41;$

Elv:  $x \wedge 1 = \sim x$        $x \wedge 0 = x$

Példa:

0	1	1	0	1	1	0	0	kiindulási érték
0	1	0	0	0	0	0	1	bitmaszk
<hr/>								
0	0	1	0	1	1	0	1	eredmény

# Mintapélda: Program2\_1

A kártyára épített zöld LED (PTB19) villogtatása. A használt regiszterek címét mi definiáljuk.

Forrás: Mazidi et al., [Freescale ARM Cortex-M Embedded Programming](#)

```
#define SIM_SCGC5    (*(volatile unsigned int*)0x40048038)
#define PORTB_PCR19 (*(volatile unsigned int*)0x4004A04C)
#define GPIOB_PDDR  (*(volatile unsigned int*)0x400FF054)
#define GPIOB_PDOR  (*(volatile unsigned int*)0x400FF040)

int main (void) {
    void delayMs(int n); // Előre deklaráljuk a delayMs() függvényt
    SIM_SCGC5 |= 0x400; // Port B órajelének engedélyezése (bit10=1)
    PORTB_PCR19 = 0x100; // PTB19 pin legyen GPIO (MUX = 1, Alt1 mode)
    GPIOB_PDDR |= 0x80000; // PTB19 legyen kimenet (bit 19 = 1)
    while (1) { // Végtelen ciklus...
        GPIOB_PDOR &= ~0x80000; // Zöld LED felkapcsolása (bit19 = 0)
        delayMs(500); // 500 ms várakozás
        GPIOB_PDOR |= 0x80000; // Zöld LED lekapcsolása (bit19 = 1)
        delayMs(500); // 500 ms várakozás
    }
}

void delayMs(int n) { // Késleltető függvény
    int i, j;
    for(i = 0 ; i < n; i++)
        for (j = 0; j < 3500; j++); // Alapértelmezett órajelhez (20.97152 MHz)
}
```

# Mintapélda: Program2\_4

A kártyára épített zöld LED (PTB19) villogtatása. A regiszterek eléréséhez használt struktúrákat a Keil **MKL25Z4.H** nevű fejléc állománya definiálja számunkra, amit be kell csatolnunk.

A program forrása: Mazidi et al., [Freescale ARM Cortex-M Embedded Programming](#)

**Megjegyzések:** 1. PTB csupán egy alias név a **GPIOB**-hez.

2. A Keil **MKL25Z4.h** fejléc állománya többféle szintaxis használatát is támogatja, ezért például **PORTB\_PCR19** helyett **PORTB->PCR[19]**, **SIM\_SCG5** helyett pedig **SIM->SCG5** is írható!

```
#include <MKL25Z4.h>
int main (void) {
    void delayMs(int n); // Előre deklaráljuk a delayMs() függvényt
    SIM->SCGC5 |= 0x400; // Port B órajelének engedélyezése (bit10=1)
    PORTB->PCR[19] = 0x100; // PTB19 pin legyen GPIO (MUX = 1, Alt1 mode)
    PTB->PDDR |= 0x80000; // PTB19 legyen kimenet (bit 19 = 1)
    while (1) { // Végtelen ciklus...
        PTB->PDOR &= ~0x80000; // Zöld LED felkapcsolása (bit19 = 0)
        delayMs(500); // 500 ms várakozás
        PTB->PDOR |= 0x80000; // Zöld LED lekapcsolása (bit19 = 1)
        delayMs(500); // 500 ms várakozás
    }
}

void delayMs(int n) { // Késleltető függvény
    int i, j;
    for(i = 0 ; i < n; i++)
        for (j = 0; j < 3500; j++); // Alapértelmezett órajelhez (20.97152 MHz)
}
```

# MKL25Z4.h (részletek)

Nézzünk bele az **MKL25Z4.h** állományba! Többek között ezeket találjuk benne:

```
/* GPIO - Register Layout Typedef */
```

```
typedef struct {
```

```
    __IO uint32_t PDOR;    // Port Data Output Register,    offset: 0x0
    __O  uint32_t PSOR;    // Port Set Output Register,    offset: 0x4
    __O  uint32_t PCOR;    // Port Clear Output Register,  offset: 0x8
    __O  uint32_t PTOR;    // Port Toggle Output Register,  offset: 0xC
    __I  uint32_t PDIR;    // Port Data Input Register,    offset: 0x10
    __IO uint32_t PDDR;    // Port Data Direction Register, offset: 0x14
```

```
} GPIO_Type
```

```
#define GPIOB_BASE      (0x400FF040u)
```

```
#define GPIOB           ((GPIO_Type *)GPIOB_BASE)
```

```
#define PTB             GPIOB
```

```
/** PORT - Register Layout Typedef */
```

```
typedef struct {
```

```
    __IO uint32_t PCR[32]; // Pin Control Register n, offset: 0x0, step: 0x4
    __O  uint32_t GPCLR;   // Global Pin Control Low Register, offset: 0x80
    __O  uint32_t GPCHR;   // Global Pin Control High Register, offset: 0x84
    uint8_t RESERVED_0[24];
    __IO uint32_t ISFR;    // Interrupt Status Flag Register, offset: 0xA0
```

```
} PORT_Type
```

```
#define PORTB_BASE      (0x4004A000u)
```

```
#define PORTB           ((PORT_Type *)PORTB_BASE)
```

# Mintapélda: Program2\_5

A kártyára épített zöld LED (PTB19) villogtatása. A kimenet vezérléséhez most használjuk a PSOR, PCOR, PTOR bitmanipulációs regisztereket!

A program forrása: Mazidi et al., [Freescale ARM Cortex-M Embedded Programming](#)

```
#include <MKL25Z4.h>
int main (void) {
    void delayMs(int n);
    SIM->SCGC5 |= 0x400;
    PORTB->PCR[19] = 0x100;
    PTB->PDDR |= 0x80000;
    while (1) {
        PTB->PCOR = 0x80000;
        delayMs(500);
        PTB->PSOR = 0x80000;
        delayMs(500);
    }
}

void delayMs(int n) {
    int i, j;
    for(i = 0 ; i < n; i++)
        for (j = 0; j < 3500; j++); // Alapértelmezett órajelhez (20.97152 MHz)
}

// Előre deklaráljuk a delayMs() függvényt
// Port B órajelének engedélyezése (bit10=1)
// PTB19 pin legyen GPIO (MUX = 1, Alt1 mode)
// PTB19 legyen kimenet (bit 19 = 1)
// Végtelen ciklus...
// Zöld LED felkapcsolása (bit19 = 0)
// 500 ms várakozás
// Zöld LED lekapcsolása (bit19 = 1)
// 500 ms várakozás

// Késleltető függvény
```

Egyszerűbben is lehet: `while (1) {PTB->PTOR = 0x80000; delayMs(500); }`

# Mintapélda: Program2\_7

Az RGB LED alapszín kombinációinak körbeléptetése.

A program forrása: Mazidi et al., [Freescale ARM Cortex-M Embedded Programming](#)

```
#include <MKL25Z4.h>

int main (void) {
    void delayMs(int n);
    int counter = 0;
    SIM->SCGC5 |= 0x1400;           // Port B és D engedélyezése (bit 10 és bit 12)
    PORTB->PCR[18] = 0x100;        // PTB18 legyen GPIO (MUX = 1)
    PORTB->PCR[19] = 0x100;        // PTB19 legyen GPIO (MUX = 1)
    PORTD->PCR[1] = 0x100;         // PTD1 legyen GPIO (MUX = 1)
    PTB->PDDR |= 0xC0000;         // PTB18 és PTB19 legyen kimenet (bit18 és 19=1)
    PTD->PDDR |= 0x02;           // PTD1 legyen kimenet (bit1 = 1)
    while (1) {
        if (counter & 1) PTB->PCOR = 0x40000; // Piros LED: BE (bit18 = 0)
        else PTB->PSOR = 0x40000; // Piros LED: KI (bit18 = 1)
        if (counter & 2) PTB->PCOR = 0x80000; // Zöld LED: BE (bit19 = 0)
        else PTB->PSOR = 0x80000; // Zöld LED: KI (bit19 = 1)
        if (counter & 4) PTD->PCOR = 0x02; // Kék LED: BE (bit1 = 0)
        else PTD->PSOR = 0x02; // Kék LED: KI (bit1 = 0)
        counter++;
        delayMs(500);
    }
}
```

A **delayMs()** függvény itt nem részletezett definíciója megegyezik a korábbiakkal!

# Kódolási stílusok

```
SIM->SCGC5 |= 0x1400; // Port B és D engedélyezése (bit 10 és bit 12)
```

Bit 10 és bit 12 beállítása: **0000 0000 0000 0000 0001 0100 0000 0000** binárisan vagy **0x0000 1400** hexadecimálisan

**A bitek kézi számolgatása helyett dolgoztassuk meg a fordítót!**

```
m = (1UL << 12) | (1UL << 10); (UL az unsigned long típusjele!)
```

```
SIM->SCGC5 |= m;
```

**Nem rossz, de próbáljuk még olvashatóbbá tenni a kódot!**

1. Definiáljunk konstansokat a portvezérlő bitekhez!

```
#define b_port (10)  
#define d_port (12)
```

2. Definiáljunk makrót a megadott helyiértékű bit kijelöléséhez!

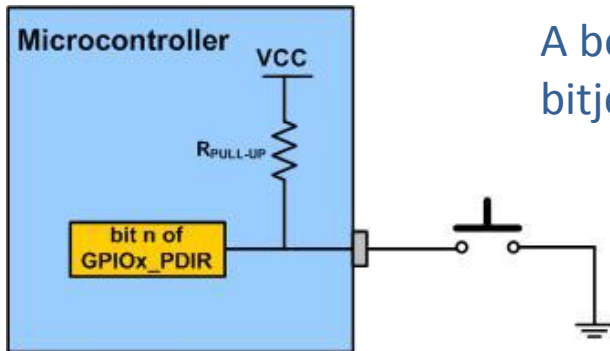
```
#define MASK(x) (1 << x)
```

3. A portok engedélyezése:

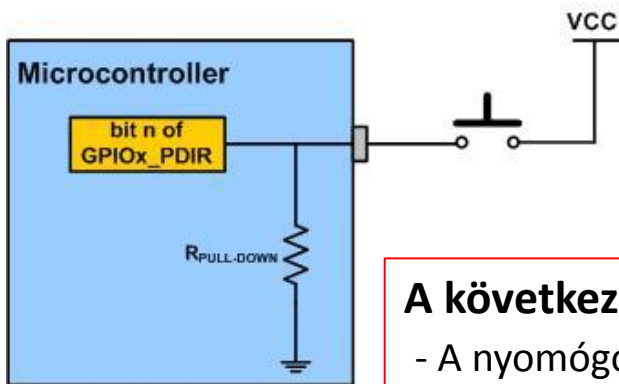
```
SIM->SCGC5 |= MASK(b_port) | MASK(d_port);
```

# Nyomógomb állapotának beolvasása

A **FRDM-KL25Z** kártya nem tartalmaz felhasználói nyomógombot, viszont a bővítő csatlakozók felhasználásával tudunk külső nyomógombot csatlakoztatni. A csatlakoztatás módjától függően használhatjuk a belső felhúzást vagy lehúzás lehetőségét.

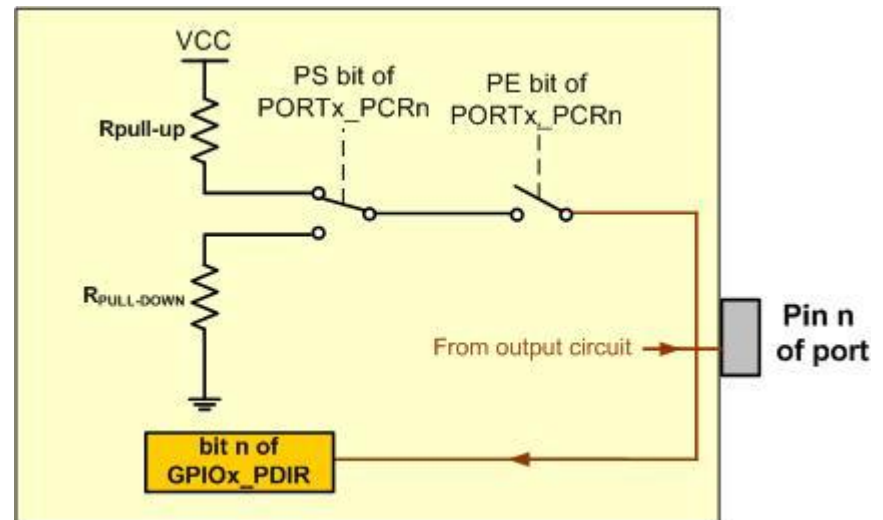


(a) Using Pull-up Resistor



(b) Using Pull-down Resistor

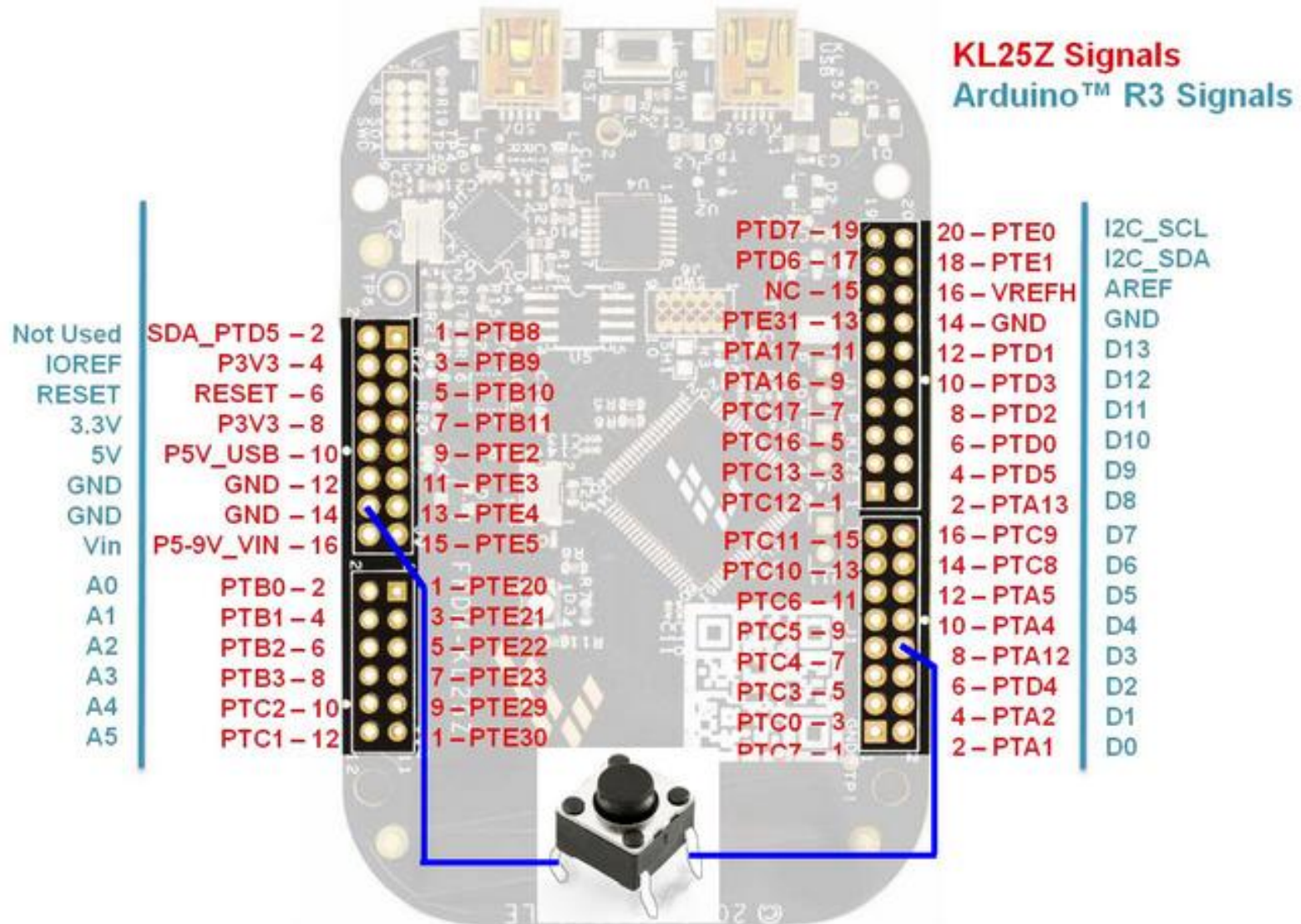
A belső fel- vagy lehúzást a megfelelő **PORTx\_PCRn** regiszter **PE** bitjével tudjuk engedélyezni, és a **PS** bitjével tudjuk kiválasztani.



**A következő mintaprogramban mi az a.) esetet fogjuk használni:**

- A nyomógomb lenyomáskor földre húzza a bemenetet.
- A gomb elengedésekor a belső felhúzás magas szintre húzza a bemenetet.

# A nyomógomb bekötési vázlatja



# Mintapélda: Program2\_8

LED vezérlése nyomógombbal. Ha a **PTA12** bemenet és a GND közé kötött nyomógombot lenyomjuk, a zöld LED világítani kezd. Ha a nyomógombot felengedjük, a LED kialszik.

A **PTA12** bemenet felhúzásához bekapcsoljuk a belső felhúzást.

A program forrása: Mazidi et al., [Freescale ARM Cortex-M Embedded Programming](#)

Az eredeti programban szereplő **PTA1** bemenet helyett mi **PTA12**-re kötjük a nyomógombot!

```
#include <MKL25Z4.h>

int main (void) {
    SIM->SCGC5 |= 0x400; // B port engedélyezése
    PORTB->PCR[19] = 0x100; // PTB19 legyen GPIO (MUX = 1)
    PTB->PDDR |= 0x80000; // PTB19 legyen kimenet (Zöld LED vezérlés)

    SIM->SCGC5 |= 0x200; // A port engedélyezése
    PORTA->PCR[12] = 0x103; // PTA12: GPIO, felhúzással (PE=1,PS=1, MUX=1)
    PTA->PDDR &= ~0x1000; // PTA12 legyen bemenet (PDDR bit 12 = 0)

    while (1) {
        if (PTA->PDIR & 0x1000) // Gomblenyomás figyelése
            PTB->PSOR = 0x80000; // Felengedve: LED KI
        else
            PTB->PCOR = 0x80000; // Lenyomva: LED be
    }
}
```

Összevonhatók!





**freescale™**  
FRDM-KL25Z

Additional Peripherals



- PTE24 SCL
- PTE25 SDA
- PTA14 INT1
- PTA15 INT2

**freescale**  
MMA8451Q  
Accelerometer

- LED1 PTB18 PWM
- LED2 PTB19 PWM
- LED3 PTD1 PWM

RGB  
LED

Capacitive Touch Slider

- PTB16
- PTB17

