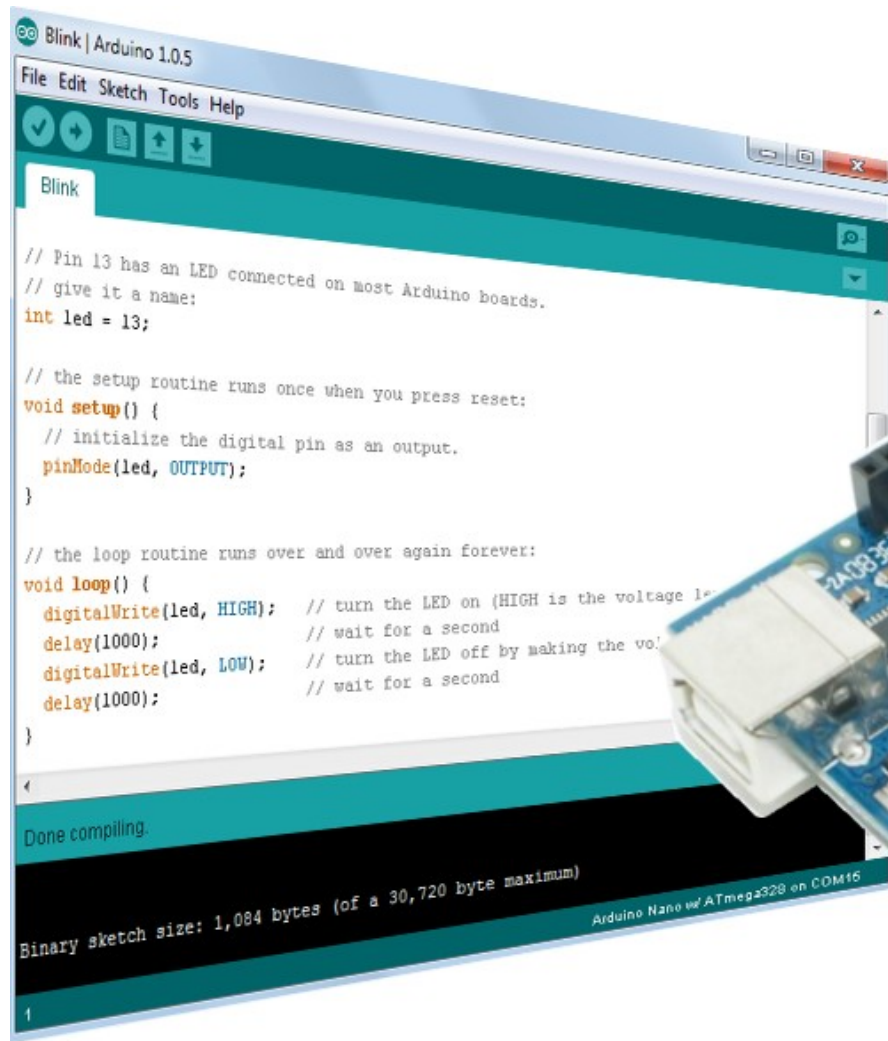


Bevezetés az elektronikába

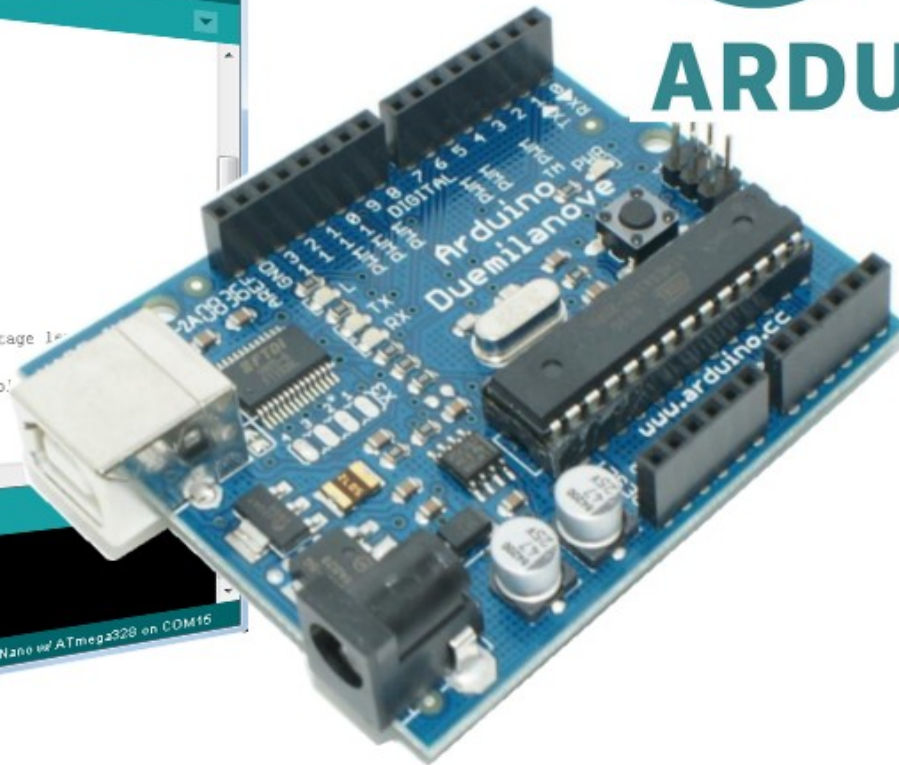


```
Blink | Arduino 1.0.5
File Edit Sketch Tools Help
Blink
// Pin 13 has an LED connected on most Arduino boards.
// give it a name:
int led = 13;

// the setup routine runs once when you press reset:
void setup() {
  // initialize the digital pin as an output.
  pinMode(led, OUTPUT);
}

// the loop routine runs over and over again forever:
void loop() {
  digitalWrite(led, HIGH); // turn the LED on (HIGH is the voltage level)
  delay(1000);             // wait for a second
  digitalWrite(led, LOW);  // turn the LED off by making the voltage LOW
  delay(1000);             // wait for a second
}

Done compiling.
Binary sketch size: 1,084 bytes (of a 30,720 byte maximum)
Arduino Nano w/ ATmega328 on COM16
```



12. Arduino programozás – analóg bemenetek

Vezérlési szerkezetek

A műveletek végrehajtási sorrendjét határozzák meg.

- ✓ Utasítások és blokkok
- Feltételes elágazás
 - ✓ `if – else` utasítás
 - ❖ **else – if** utasítás
 - ❖ **switch** utasítás
- Ciklusszervezés
 - ✓ `while` utasítás
 - ❖ **for** utasítás
 - ❖ **do – while** utasítás
- A **break** és **continue** utasítások
- A **goto** utasítás és a **címkék**

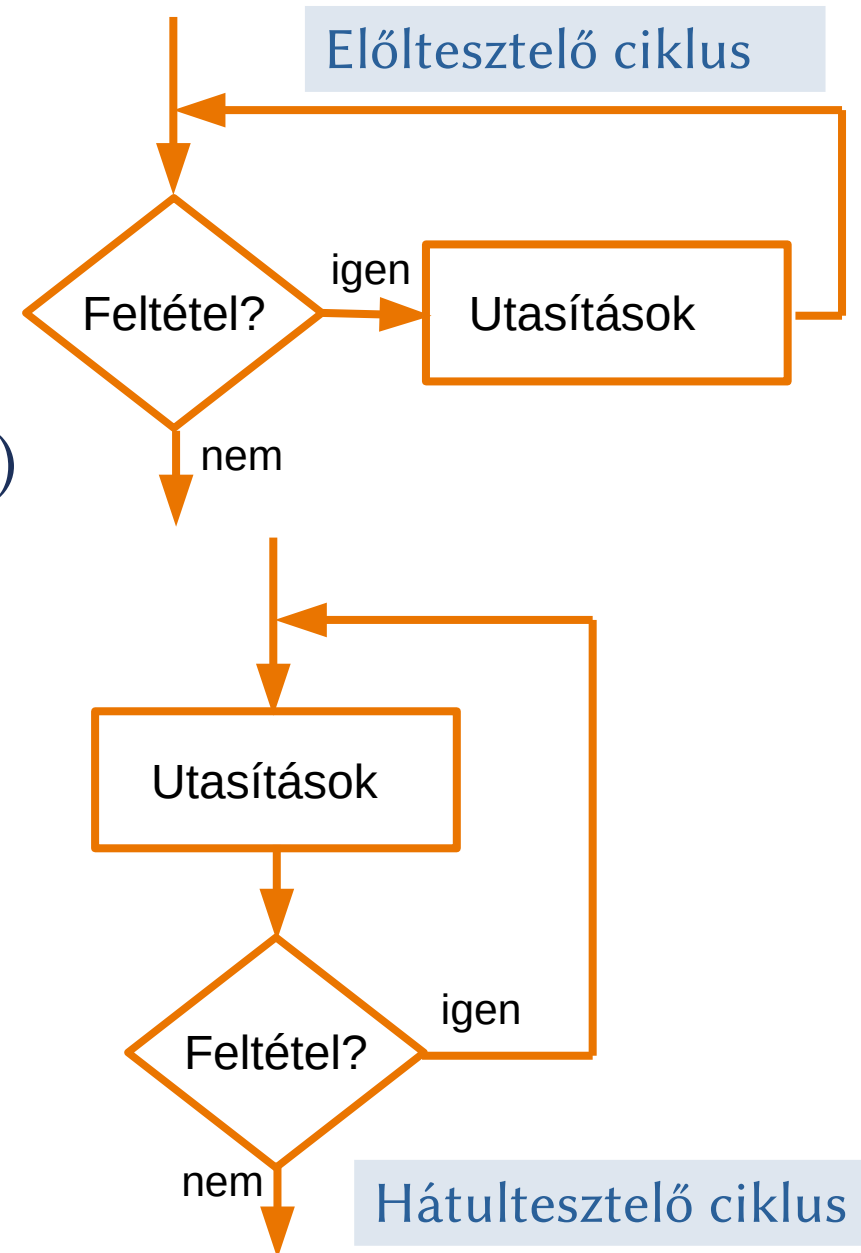
Az előző előadásokban már tárgyalt vezérlési szerkezetek

Ma ezekről lesz szó

Forrás: [BRIAN W. KERNIGHAN – DENNIS M. RITCHIE: A C programozási nyelv, 3. fejezet](#)

Ciklusok szervezése

- Ismétlődő feladatok esetén az utasításainkat „újrahasznosíthatjuk” **ciklusok** szervezésével, amikor egy utasításblokkot többször lefuttatunk
- Nem (csak) végtelen ciklust akarunk, ezért kell bennmaradási (vagy kilépési) **feltétel**
- A feltételt az utasításblokk végrehajtása előtt vagy után is vizsgálhatjuk:
 - ❖ Előtesztelő ciklus: **while, for**
 - ❖ Háttesztelő ciklus: **do ... while**



Ciklusszervezés for utasítással

for (int i=0; i<5; i++) utasítás (vagy blokk)

A **for** utasítás is előtesztelő ciklust szervez

- 1) Az első kifejezésben szereplő változó felveszi a kezdőértéket
- 2) Kiértékelésre kerül a második kifejezés, s teljesülés (nem nulla érték) esetén végrehajtásra kerül a ciklus törzse
- 3) A ciklustörzs lefutása után végrehajtásra kerül a harmadik kifejezésben szereplő művelet, majd visszatérünk a 2. ponthoz

Kezdőérték feltétel ciklusváltozó léptetés

```
for(i = 0; i < 5; i++) {  
    digitalWrite(LED,HIGH);  
    delay(50);  
    digitalWrite(LED,LOW);  
    delay(500);  
}
```

FOR ciklus

Kezdőérték
Feltétel

```
int i = 0;  
while (i < 5) {  
    digitalWrite(LED,HIGH);  
    delay(50);  
    digitalWrite(LED,LOW);  
    delay(500);  
    i++;  
}
```

Ciklusváltozó léptetés

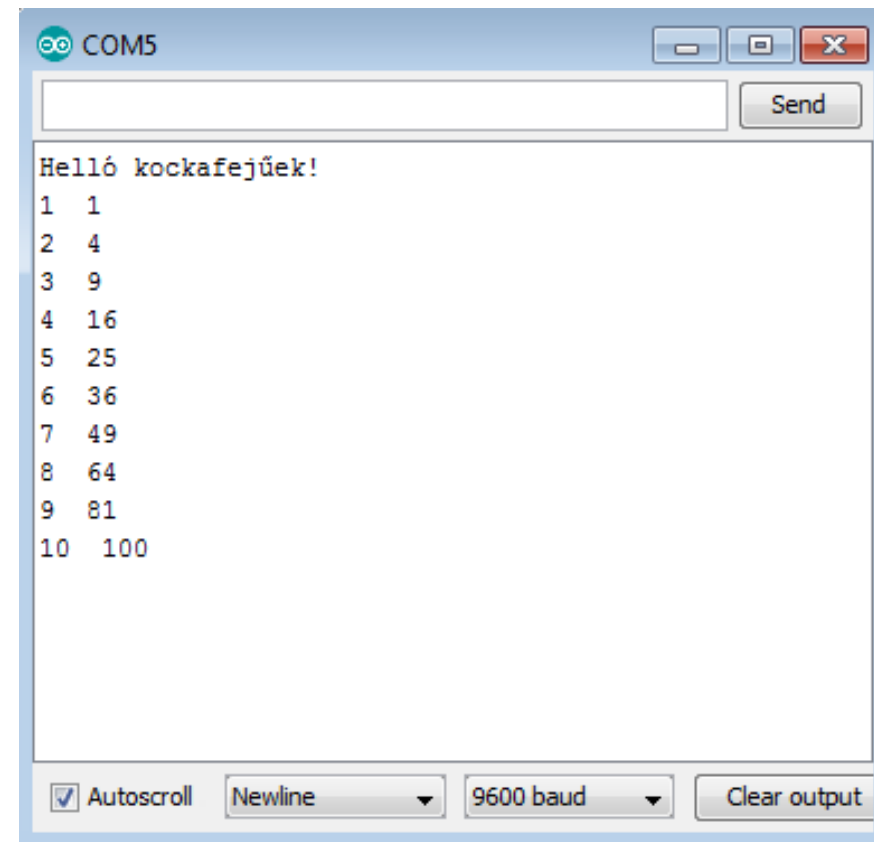
WHILE ciklus

Kiírás a terminál ablakba

- Az **USB – soros átalakítón** keresztül kapcsolatban vagyunk a számítógéppel (ezen keresztül történik a programletöltés), használjuk ki ezt a lehetőséget eredmények kiíratására!

Adatsebesség

```
void setup() {  
  Serial.begin(9600);  
  Serial.println("Helló kockafejűek!");  
  for (int i = 1; i <= 10; i++) {  
    Serial.print(i);  
    Serial.print(" ");  
    Serial.println(i * i);  
  }  
}  
  
void loop() {  
  // Nincs tennivaló!  
}
```



if utasítások egymásba ágyazása

- Összetett feltételek esetén az **if** utasításokat egymásba ágyazhatjuk
- Ügyeljünk a zárójelezésre az **else** ágak megfelelő társításához!

Egymásba ágyazott **if-else** szerkezeteknél, hiányzó **else** ágak esetén nem világos, hogy a meglévő **else** ág melyik **if** utasításhoz tartozik. Például az

```
if (n > 0)
    if (a > b) z = a;
    else z = b;
```

programrészletben az **else** a belső **if** utasításhoz tartozik.

Általános szabály: az **else** mindig a hozzá legközelebb eső, **else** ág nélküli **if** utasításhoz tartozik. Ha nem így szeretnénk, akkor használjunk kapcsos zárójeleket!

Például:

```
if (n > 0) {
    if (a > b) z = a;
}
else z = b;
```

A nem egyértelmű helyzet különösen zavaró az olyan szerkezetekben, mint az alábbi:

```
if (n >= 0)
    for (i = 0; i < n; i++)
        if (s[i] > 0) {
            printf("...");
            return i;
        }
else /* ez így hibás */
    printf("n értéke negatív") ;
```

A tagolás ellenére a fordító itt az **else** ágat a belső **if** utasításhoz kapcsolja.

Az ilyen, nehezen felderíthető hibák megelőzésére használjunk kapcsos zárójeleket a második **if** utasítás körül!

Az `else if` utasítás

Az **else if** szerkezet adja a többszörös elágazások programozásának egyik legáltalánosabb lehetőségét.

A szerkezet úgy működik, hogy a program sorra kiértékeli a *kifejezéseket* és ha bármelyik ezek közül igaz, akkor végrehajtja a megfelelő *utasítást*, majd befejezi az egész vizsgáló láncot.

Itt is, mint bárhol hasonló esetben, az utasítás helyén kapcsos zárójelek között elhelyezett blokk is állhat.

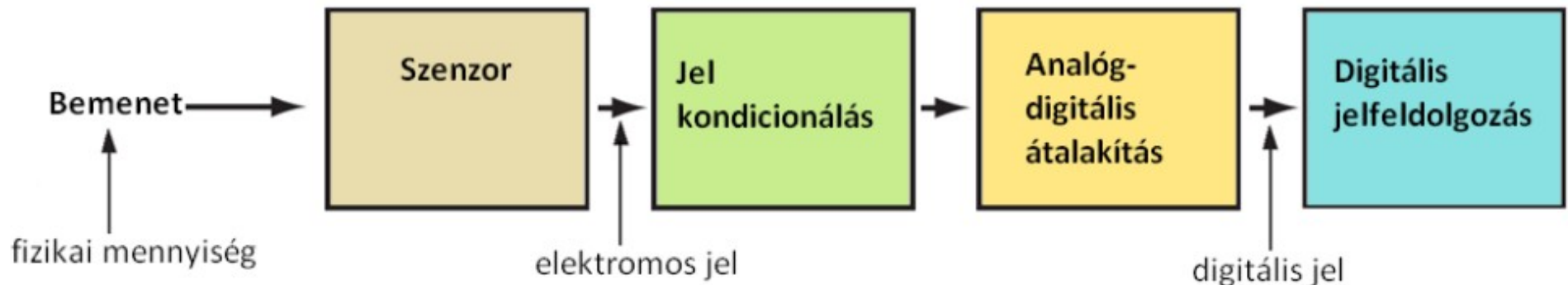
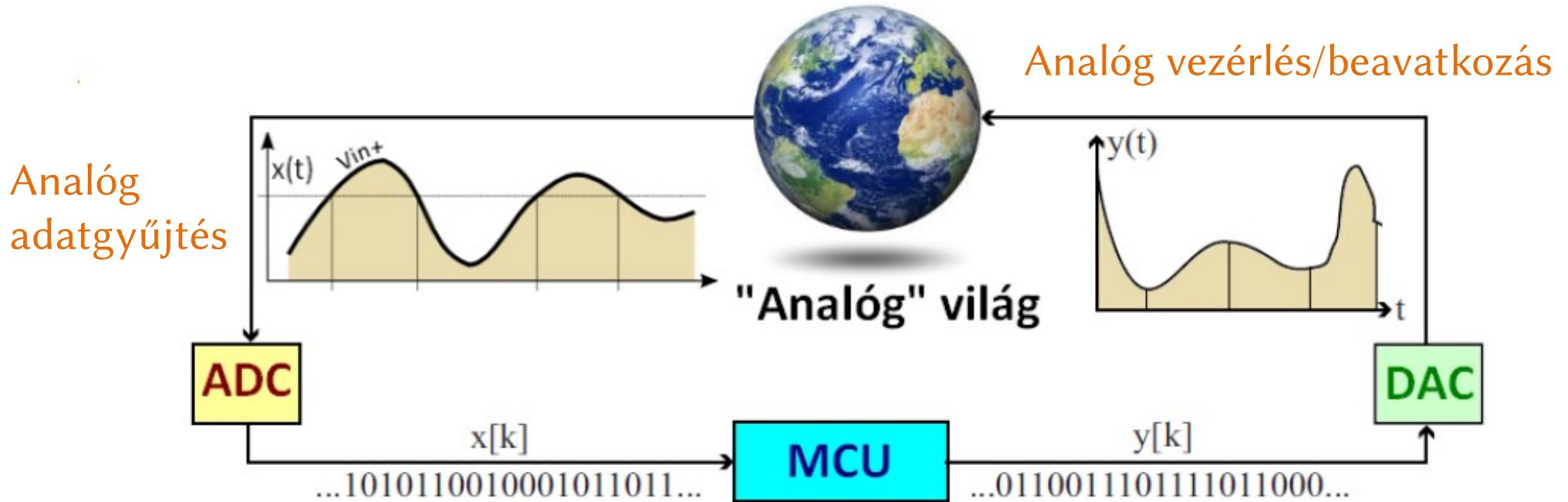
Az utolsó **else** ág alapértelmezés szerint a „*fentiek közül egyik sem*” esetet kezeli. Ha ilyenkor semmit sem kell csinálni, ez az ág elhagyható.

Szintaxis:

```
if (kifejezés)
    utasítás
else if (kifejezés)
    utasítás
else if (kifejezés)
    utasítás
else if (kifejezés)
    utasítás
.
.
.
else
    utasítás
```


Analóg jelfeldolgozás

- Analóg világban élünk, de digitális mikrovezérlővel dolgozunk...



Az analóg adatgyűjtő ág elemei

❑ Szenzor:

- A folytonos fizikai mennyiségeket (pl. hőmérséklet, nyomás, páratartalom, sebesség, áramlási sebesség, elmozdulás, gyorsulás, szöggyorsulás) elektromos jellé alakítja (feszültséggé vagy árammá).

❑ Jel kondicionálás (szűrés, erősítés, stb.):

- A mérendő mennyiség elektromos jellé alakítása után még szűrésre, jel erősítésre, impedancia illesztésre is szükség lehet, hogy az analóg-digitális átalakító (ADC) bemeneti tartományába transzformáljuk az átalakítandó jelet.

❑ Analóg-Digitális Átalakító (ADC):

- *Bemenet:* a mérendő jel
- *Kimenet:* a mérendő jellel arányos számot reprezentáló digitális kód

Analóg–digitális átalakító (ADC)

- Az ADC feladata az, hogy diszkrét kódokká alakítsa a bejövő jelet
- A konverzió digitális értéke (N_{ADC}):

- ❖ Végkitérés: $N_{ADC} = 1023$, ha a bemenő jel $\geq V_{R+} - 1.5 \cdot \text{LSB}$
- ❖ Nulla: $N_{ADC} = 0$, ha a bemenő jel $\leq V_{R-} + 0.5 \text{ LSB}$
- ❖ Közbeeső értékekre:

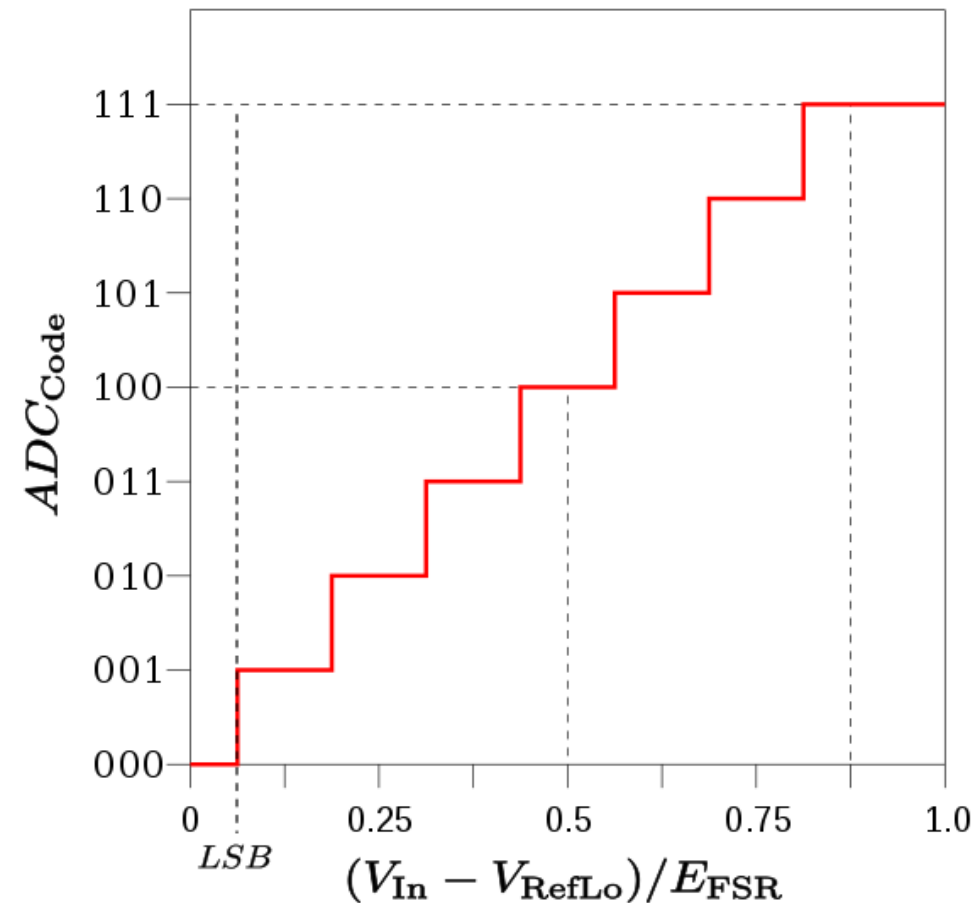
$$N_{ADC} = 1024 * (V_{IN} - V_{R-}) / (V_{R+} - V_{R-})$$

- A fenti képletből V_{IN} -t kifejezve, ezt kapjuk:

$$V_{IN} = (V_{R+} - V_{R-}) * N_{ADC} / 1024 + V_{R-}$$

- V_{R-} általában = 0

Egy 3-bites átalakító
ideális átviteli függvénye



adc_potmeter.ino

- Mérjük meg a potméterrel leosztott feszültséget és írassuk ki!

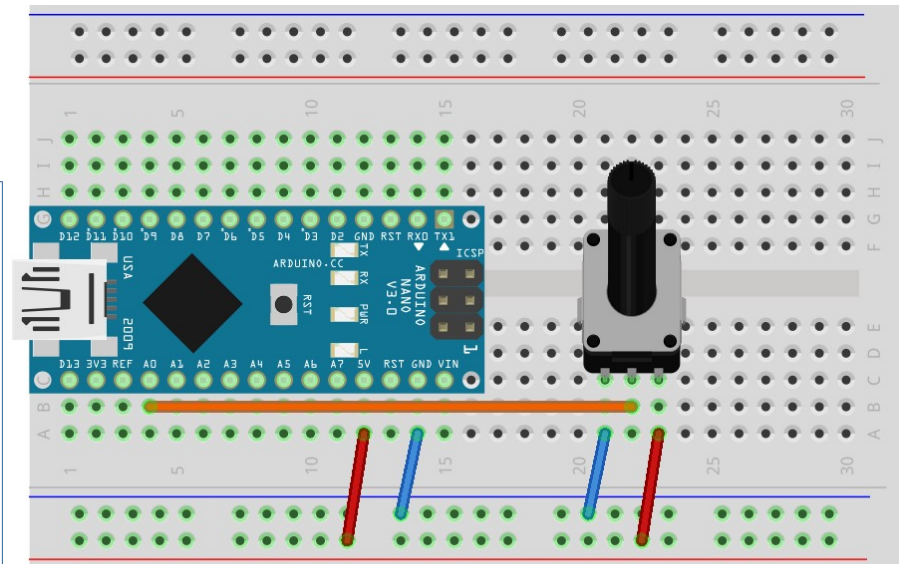
```
void setup() {  
  Serial.begin(9600);  
  analogReference(DEFAULT);  
  Serial.println("ADC potmeter reading");  
}
```

VCC a referencia

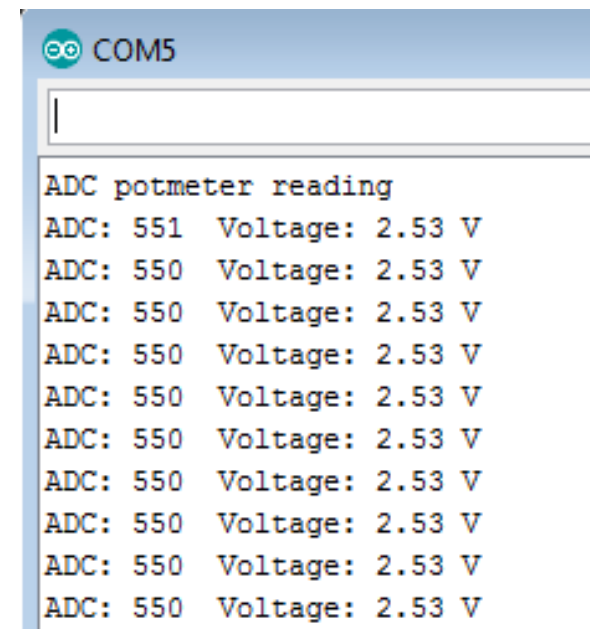
A0 a bemenet

```
void loop() {  
  int reading = analogRead (A0);  
  float voltage=(reading*4.71)/1024.0;  
  Serial.print("ADC: ");  
  Serial.print(reading);  
  Serial.print(" Voltage: ");  
  Serial.print(voltage, 2);  
  Serial.println(" V");  
  delay(2000);  
}
```

VCC
tényleges
értéke



fritzing



A beépített hőmérő használata

- ATmega328p beépített hőmérő a 0b1000 ADC csatornán érhető el

```
long readTemp() {  
    long result;  
    // Hőmérés , 1V1 belső referenciával  
    ADMUX = _BV(REFS1) | _BV(REFS0) | _BV(MUX3);  
    delay(20); // Vref beállási idő  
    ADCSRA |= _BV(ADSC); // Konverzió indítása  
    while (bit_is_set(ADCSRA,ADSC)); // Konverzió végére vár  
    result = ADCL; // Előbb ezt kell kiolvasni  
    result |= ADCH<<8; // Magasabb helyiértékű bitek  
    result = (result - 125) * 1075; // Hőmérséklet * 10 000 Celsius fokban  
    return result;  
}
```

Mérés belső referenciával, a 0b1000 csatornában

```
void setup() {  
    Serial.begin(9600);  
    Serial.println("Belső hőmérő");  
}  
  
void loop() {  
    long temp = readTemp();  
    Serial.print("Temperature = ");  
    Serial.print(temp / 10000.0f,1);  
    Serial.println(" °C");  
    delay(5000);  
}
```

Eredmények
(egy kis melegítéssel)

beepitett_homero.ino

Belső hőmérő
Temperature = 25.6 °C
Temperature = 25.6 °C
Temperature = 25.8 °C
Temperature = 25.8 °C
Temperature = 25.9 °C
Temperature = 26.1 °C
Temperature = 25.9 °C
Temperature = 25.7 °C
Temperature = 25.8 °C
Temperature = 26.8 °C
Temperature = 26.9 °C
Temperature = 27.5 °C

A tápfeszültség meghatározása

- ATmega328p belső referenciája a 0b1110 ADC csatornán érhető el

```
long readVcc() {  
    long result;  
    // 1.1V referenciafeszültség mérése, AVcc a referencia  
    ADMUX = _BV(REFS0) | _BV(MUX3) | _BV(MUX2) | _BV(MUX1);  
    delay(20); // Vref beállási idő  
    ADCSRA |= _BV(ADSC); // Konverzió indítása  
    while (bit_is_set(ADCSRA,ADSC)); // Konverzió végére vár  
    result = ADCL; // Előbb ezt kell kiolvasni  
    result |= ADCH<<8; // Magasabb helyiértékű bitek  
    result = 1100L * 1024L / result; // AVcc kiszámítása [mV]  
    return result; // 1100 mV Vref * 1024 ADC felbontás  
}  
  
void setup() {  
    Serial.begin(9600);  
    Serial.println("Tápfeszültség meghatározása belső referenciával");  
}  
  
void loop() {  
    long vcc = readVcc();  
    Serial.print("Vcc = ");  
    Serial.print(vcc);  
    Serial.println(" mV");  
    delay(5000);  
}
```

tapfeszultseg_meghatarozasa.ino

Tápfeszültség meghatározása belső referenciával

Vcc = 4752 mV

Vcc = 4752 mV

Vcc = 4752 mV

Vcc = 4752 mV

Vcc = 4752 mV

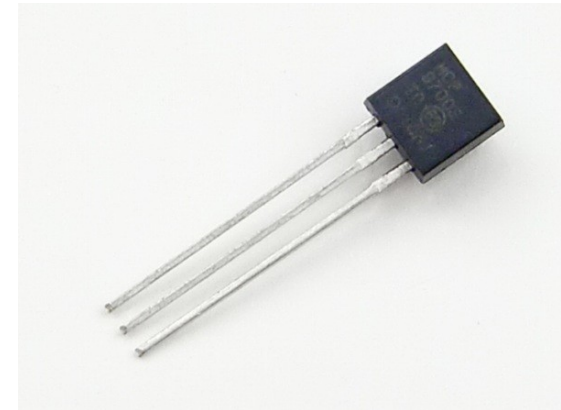
Vcc = 4752 mV

Futási
eredmény

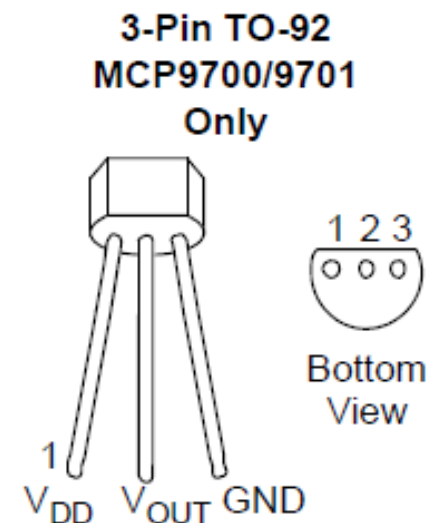
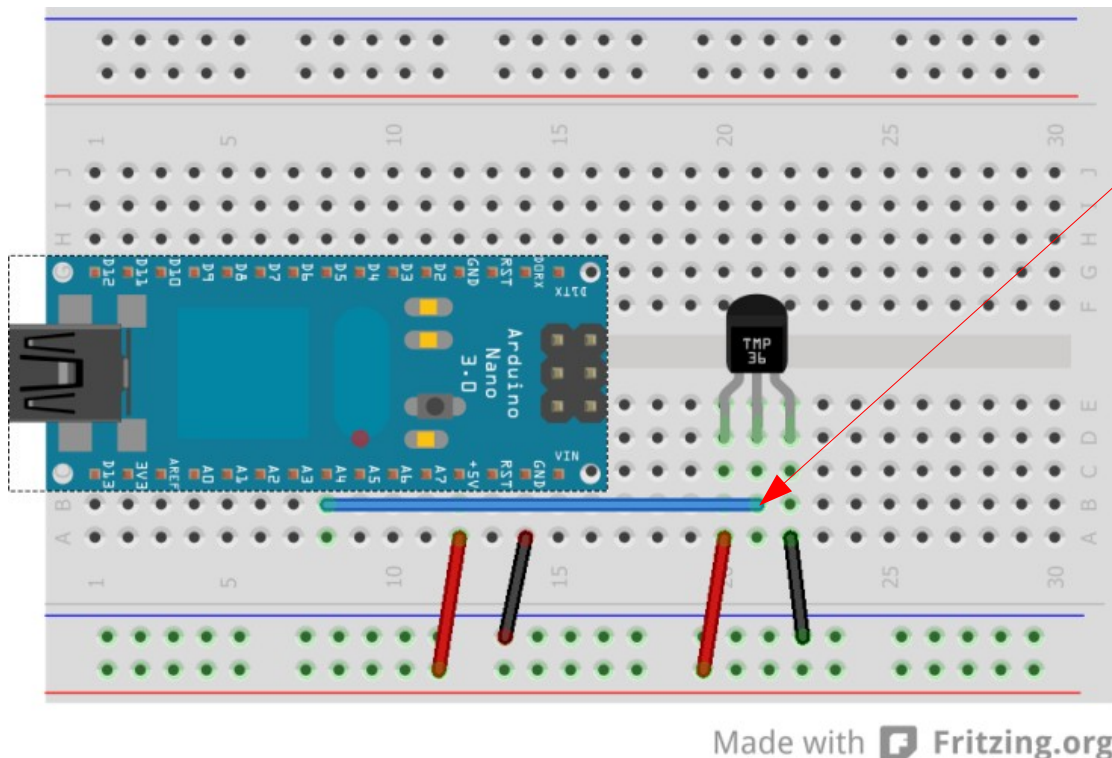
Hőmérséklet mérése analóg hőmérővel

■ Microchip MCP9700

- ❖ VDD = 2,5 – 5,5 V
- ❖ Mérési tart.: -40 – 150 °C
- ❖ Érzékenység: 10 mV / °C
- ❖ Nullapont: 500 mV @ 0 °C



Most az A4 bemenetre kötöttük a hőmérőt, de más bemenetet is használhatunk!



AnalogThermometer.ino

```
void setup () {
  Serial.begin(9600);
  analogReference(INTERNAL);
  Serial.println("Analóg hőmérő");
}

void loop () {
  long reading = analogRead (A4);
  //--- Átszámítjuk mV-ba
  long voltage = reading*1100/1024;
  Serial.print (voltage);
  Serial.print (" mV, ");
  float tempC = (voltage - 500)/10.0;
  //--- Átszámítjuk Celsius fokokra
  Serial.print (tempC,1);
  Serial.print (" °C, ");
  //--- Celsiusból Fahrenheit fokokba
  float tempF = (tempC * 9/5) + 32;
  Serial.print (tempF,1);
  Serial.println (" °F");
  delay (5000);
}
```

Hőmérés **MCP9700A**
hőmérővel

Az előző oldali példában az **A4** bemenetre kötöttük a hőmérőt, de ez egyáltalán nem kötelező!

Analóg hőmérő

763 mV, 26.3 °C, 79.3 °F
771 mV, 27.1 °C, 80.8 °F
770 mV, 27.0 °C, 80.6 °F
770 mV, 27.0 °C, 80.6 °F
771 mV, 27.1 °C, 80.8 °F
770 mV, 27.0 °C, 80.6 °F
770 mV, 27.0 °C, 80.6 °F
771 mV, 27.1 °C, 80.8 °F
770 mV, 27.0 °C, 80.6 °F
768 mV, 26.8 °C, 80.2 °F
779 mV, 27.9 °C, 82.2 °F

AnalogThermometer2.ino

```
void setup () {  
  Serial.begin(9600);  
  analogReference(INTERNAL);  
  Serial.println("Analóg hőmérő átlagolással");  
}
```

```
void loop () {  
  long reading = 0;  
  for (int i = 0; i < 1100; i++) {  
    reading += analogRead(A4);  
  }  
  long voltage = reading/1024;  
  Serial.print (voltage);  
  Serial.print (" mV, ");  
  float tempC = (voltage-500)/10.0;  
  Serial.print (tempC, 1);  
  Serial.print (" °C, ");  
  float tempF = (tempC*9/5)+32;  
  Serial.print (tempF, 1);  
  Serial.println (" °F");  
  delay (5000);  
}
```

Hőmérés MCP9700A
hőmérővel, átlagolással

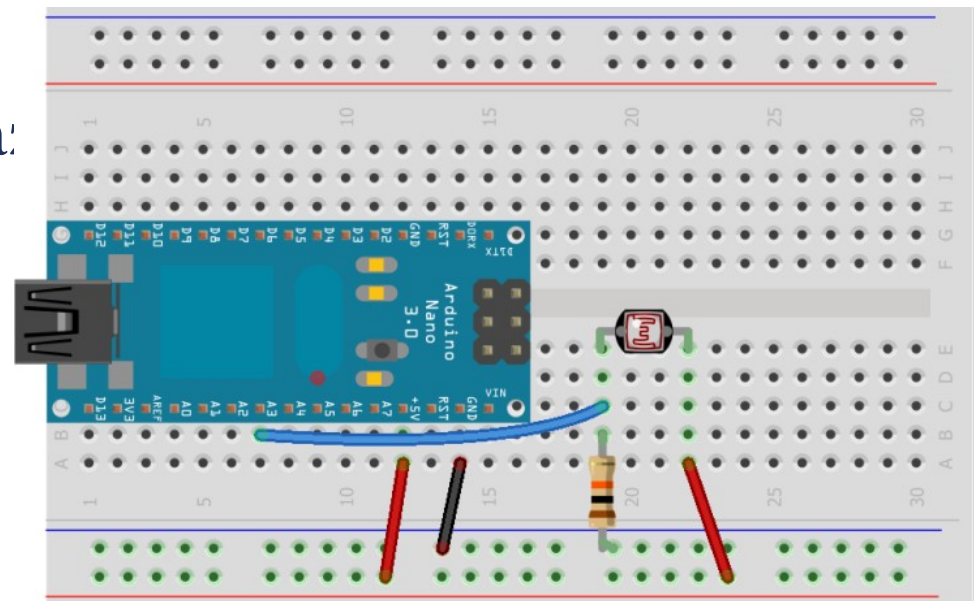
1100 db mérés eredményét összeadjuk
és nem szorzunk 1100-zal!

Analóg hőmérő átlagolással

772 mV, 27.2 °C, 81.0 °F
771 mV, 27.1 °C, 80.8 °F
772 mV, 27.2 °C, 81.0 °F
772 mV, 27.2 °C, 81.0 °F
771 mV, 27.1 °C, 80.8 °F
771 mV, 27.1 °C, 80.8 °F
771 mV, 27.1 °C, 80.8 °F
771 mV, 27.1 °C, 80.8 °F
771 mV, 27.1 °C, 80.8 °F
771 mV, 27.1 °C, 80.8 °F

Fénymérés fényérzékeny ellenállással

- A kapcsolás feszültségosztóként működik, amelyikben a felső tag egy CdS fényérzékeny ellenállás, melynek ellenállása a megvilágítástól függően széles határok között változik. A megvilágítás hatására az ellenállása csökken...
- Az ellenállásosztó közös pontját a **A3** analóg bemenetre kötöttük
- Az eredményt soros porton kiküldjük a számítógépre, s a terminálablakban jelenik meg.



Made with  Fritzing.org

Photoresistor.ino

```
void setup () {
  Serial.begin(9600);
  analogReference(DEFAULT); //VCC a referencia
  Serial.print("Photoresistor");
}

void loop () {
  long reading = 0;
  for(int i=0; i<4750; i++) {
    reading += analogRead(A3);
  }
  // Trükkös osztás 1024-gyel
  float voltage = reading>>10;
  Serial.print(voltage,0);
  Serial.print(" mV, ");
  // Átszámítás kOhm-ra
  // Rx = VCC*10k/voltage - 10k
  float rx = 47500/voltage - 10;
  Serial.print(rx,3);
  Serial.println(" kOhm");
  delay (5000);
}
```

4750 db mérés eredményét összeadjuk és nem szorzunk Vref-fel!

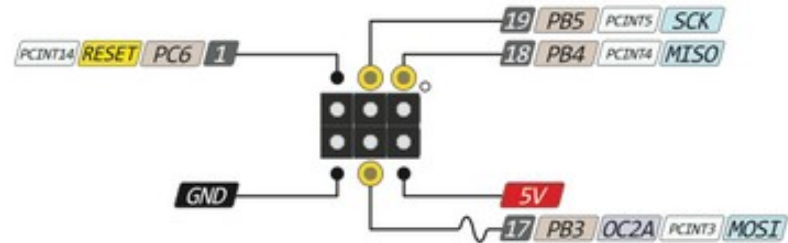
Photoresistor
3145 mV, 5.103 kOhm
3149 mV, 5.084 kOhm
3036 mV, 5.646 kOhm
1393 mV, 24.099 kOhm
1322 mV, 25.930 kOhm
4406 mV, 0.781 kOhm
4449 mV, 0.677 kOhm
4134 mV, 1.490 kOhm
2856 mV, 6.632 kOhm
2836 mV, 6.749 kOhm

Az Arduino nano kártya kivezetései



NANO PINOUT

The power sum for each pin's group should not exceed 100mA

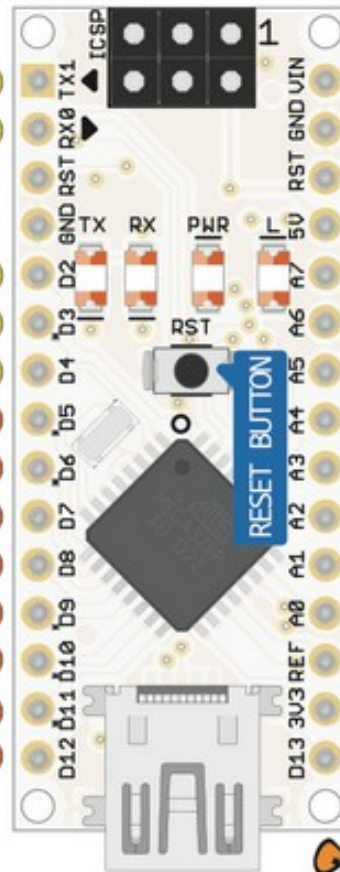


1
0

PCINT17 TXD PD1 31
PCINT16 RXD PD0 30
PCINT14 RESET PC6 29
GND

2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12

PCINT18 INT0 PD2 32
OC2B PCINT19 INT1 PD3 1
XCK PCINT20 T0 PD4 2
OC0B PCINT21 T1 PD5 9
OC0A PCINT22 AIN0 PD6 10
PCINT23 AIN1 PD7 11
ICP1 PCINT0 CLKO PB0 12
PCINT1 OC1A PB1 13
SS PCINT2 OC1B PB2 14
MOSI PCINT3 OC2 PB3 15
MISO PCINT4 PB4 16



VIN
GND
29 PC6 RESET PCINT14
5V
22 ADC7
19 ADC6
28 PC5 PCINT13 ADC5 SCL
27 PC4 PCINT12 ADC4 SDA
26 PC3 PCINT11 ADC3
25 PC2 PCINT10 ADC2
24 PC1 PCINT9 ADC1
23 PC0 PCINT8 ADC0
21 AREF
3V3
17 PB5 PCINT5 SCK

A7
A6
19 A5
18 A4
17 A3
16 A2
15 A1
14 A0

- Power
- GND
- Serial Pin
- Analog Pin
- Control
- INT
- Physical Pin
- Port Pin
- Pin function
- Interrupt Pin
- PWM Pin
- Port Power

Absolute MAX per pin 40mA recommended 20mA

Absolute MAX 200mA for entire package

Analog exclusively Pins