

# STM32 mikrovezérlők programozása ARM Keil környezetben

The screenshot displays the Keil uVision IDE interface. The main window shows the source code for `main.c` in the `main` function:

```
20  
21 #include "stm32f10x.h"  
22  
23 int main(void) {  
24     RCC->APB2ENR |= RCC_APB2ENR_IOPCEN; // GPIOC órajel engedélyezés  
25     RCC->APB2ENR |= RCC_APB2ENR_IOPBEN; // GPIOB órajel engedélyezés  
26     /* PC13 konfigurálása pushpull kimenet, max. 2MHz módba */  
27     GPIOC->CRH &= ~(GPIO_CRH_CNF13 | GPIO_CRH_MODE13);  
28     GPIOC->CRH |= GPIO_CRH_MODE13 1; // pin13 CNF:00 Mode:10 beállítás  
29     // belső felhúzással módba */  
30     L_MODE0);  
31     pin0 CNF:10 Mode:00 beállítás  
32     ODR0 = 1 a felhúzás kiválasztása  
33  
34  
35  
36  
37     Ha PBO magas szinten áll  
38     GPIOC 13. bit beállítás  
39  
40     GPIOC 13. bit törlés  
41  
42 }  
43 }
```

The Build Output window at the bottom shows the compilation process:









```
Rebuild started: Project: program02_3  
*** Using Compiler 'V5.06 update 6 (build 750)', folder: 'C:\Keil5\ARM\ARMCC\Bin'  
Rebuild target 'STM32F103C8'  
compiling main.c...
```

The physical board shown is a blue STM32F103C8 microcontroller board with a yellow ST-Link debugger connector and a 10k pull-up resistor.

## 12. Soros Periféria Illesztő (SPI)

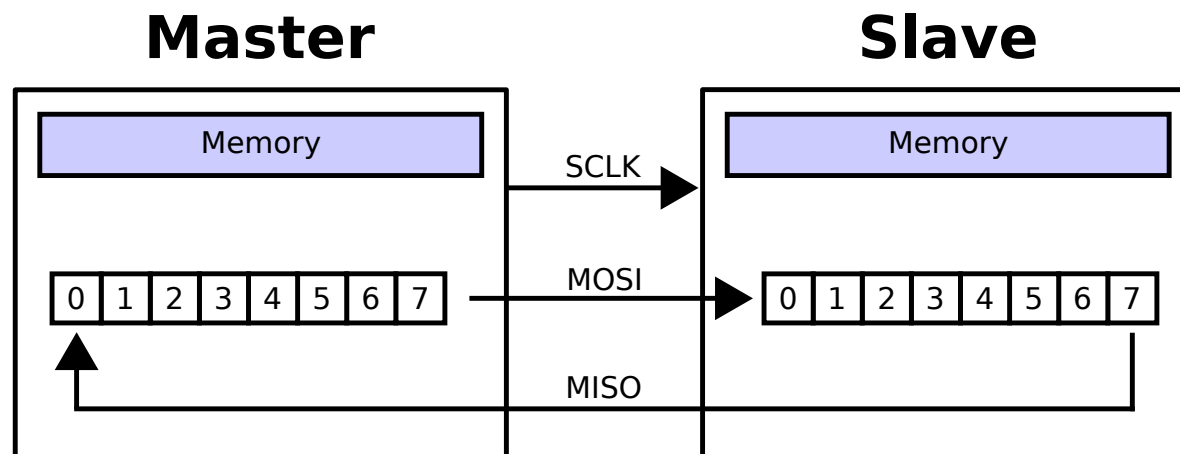
# Felhasznált és ajánlott irodalom

---

- Joseph Yiu: Cortex-M for Beginners 
- Joseph Yiu: The Definitive Guide To The ARM CORTEX-M3 
- Muhammad Ali Mazidi, Shujen Chen, Eshragh Ghaemi: STM32 Arm Programming for Embedded Systems 
- Alexander Tarasov: **Курс «Штудием STM32»** 
- Warren Gay: Beginning STM32 - Developing with FreeRTOS, libopenm3 and GCC 
- ARM Keil MDK Getting started 
- **STM32F103C8** adatlap és termékinfo 
- **STM32F103** Family Reference Manual 

# Az SPI kommunikációs csatorna

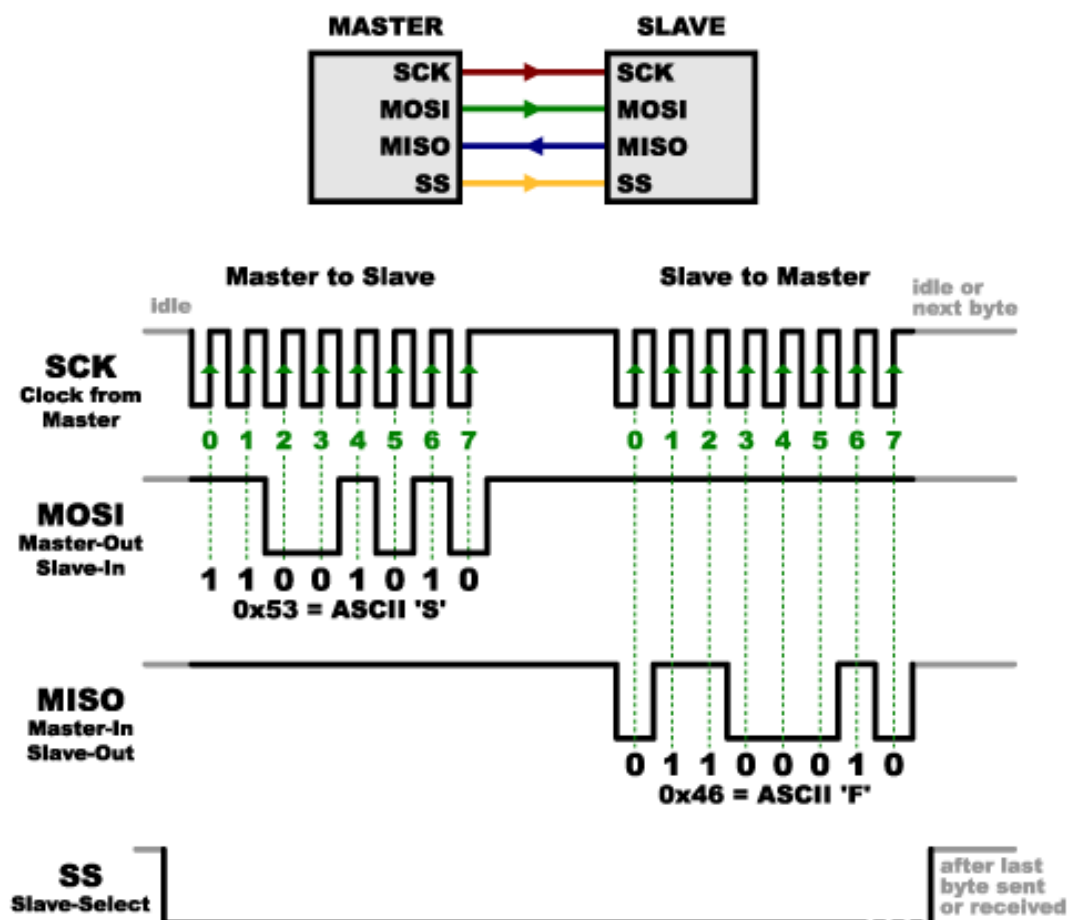
- A soros periféria illesztő (Serial Peripheral Interface, SPI) kétirányú szinkron soros kommunikációt valósít meg két eszköz között
- A kommunikációban résztvevő eszközök között master/slave (mester/szolga) viszony áll fenn, a tranzakciót a master kezdeményezi és az órajelet is a master állítja elő
- Az SPI kommunikáció során lényegében két léptetőregiszter a vezérlőjelek hatására adatot cserél (**MOSI**: master kimenet, slave bemenet; **MISO**: master bemenet, slave kimenet, **SCK**: soros órajel)



Forrás: [en.wikipedia.org/wiki/Serial\\_Peripheral\\_Interface](https://en.wikipedia.org/wiki/Serial_Peripheral_Interface)

# Jelalak az SPI buszon

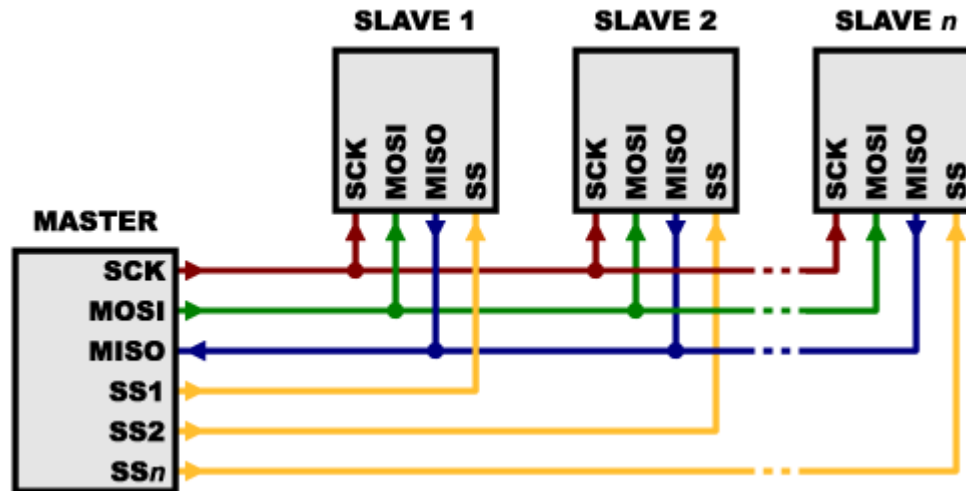
- Szokás egy negyedik jelet is használni: *slave select* (SS), amellyel a master megszólíthatja vagy kiválaszthatja a slave eszközt
- Az  $\overline{SS}$  jel a tranzakció folyamán végig aktív állapotban legyen!



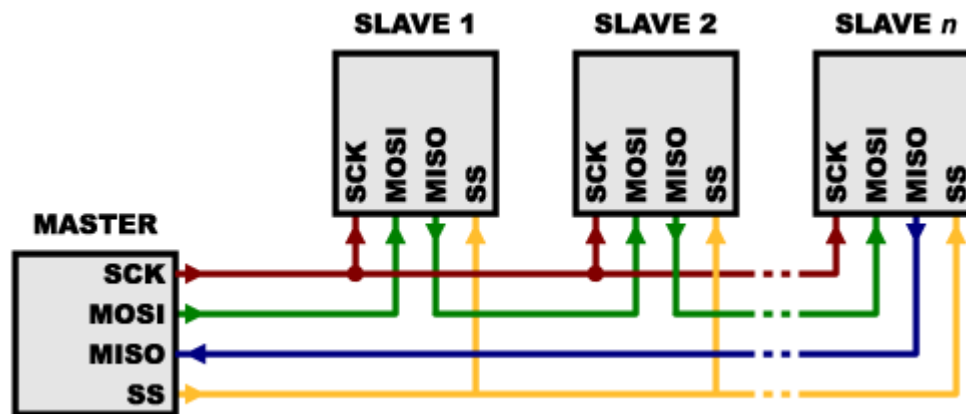
Forrás: [learn.sparkfun.com/tutorials/serial-peripheral-interface-spi/all](http://learn.sparkfun.com/tutorials/serial-peripheral-interface-spi/all)

# Több slave eszköz kezelése

- 1. Minden slave eszköz külön kiválasztójelet kap



- 2. A slave eszközöket felfűzzük (daisy chain) és egyszerre írjuk

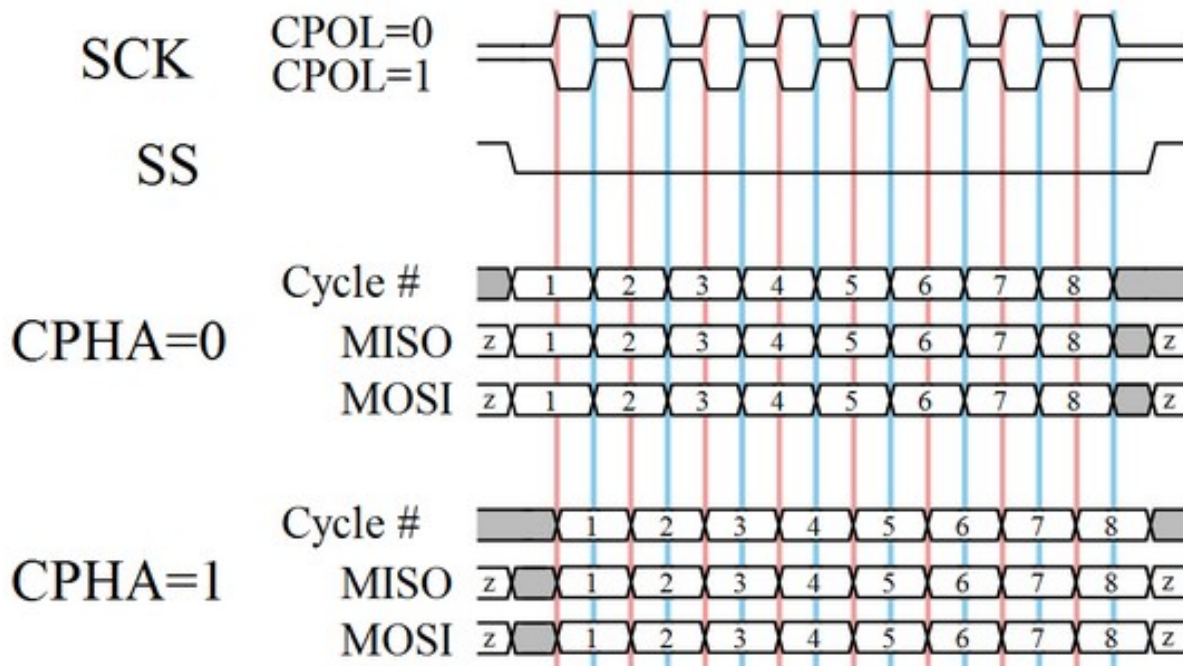


Forrás: [learn.sparkfun.com/tutorials/serial-peripheral-interface-spi/all](http://learn.sparkfun.com/tutorials/serial-peripheral-interface-spi/all)



# Az SPI órajel polaritása és fázisa

- Az SPI adatátvitel szinkronizálását a master által keltett órajel (SCK) biztosítja. A slave eszközhöz illeszkedően biztosítani kell az órajel megfelelő frekvenciáját, polaritását és fázisát
- Az adatlapok tartalmazzák azt az információt, hogy az adott SPI eszköz milyen üzemmódban vagy üzemmódokban képes működni



SPI mód	CPOL	CPHA
0	0	0
1	0	1
2	1	0
3	1	1

Legáltalánosabban a 0. módot használják

Forrás: [en.wikipedia.org/wiki/Serial\\_Peripheral\\_Interface](https://en.wikipedia.org/wiki/Serial_Peripheral_Interface)

# Az STM32F103C8 MCU SPI csatornái

---

- STM32F103C8 mikrovezérlő két csatornája: **SPI1** és **SPI2**
- Master/slave mód, multimaster mód támogatása
- Szimplex (akár kétirányú is) vagy duplex mód
- 8/16 bites mód, választható bitsorrend: először LSB vagy MSB
- Nyolc fokozatban állítható bitráta ( $\max. f_{\text{PCLK}}/2$ )
- NSS menedzselés szoftveresen vagy hardveresen
- Programozható órajel polaritás és fázis
- Hardveres CRC generálás és ellenőrzés
- I2S mód támogatása
- Egybájtos adó- és vevőoldali buffer, DMA támogatás
- Státuszbittek, hiba- és foglaltság detektálás, programmegszakítás

# Az SPI n csatorna engedélyezése

- **RCC\_APB1ENR** – 1. periféria busz engedélyező regiszter

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	
Reserved		DAC EN	PWR EN	BKP EN	CAN2 EN	CAN1 EN	Reserved			I2C2 EN	I2C1 EN	UART5 EN	UART4 EN	USART3 EN	USART2 EN	Res.
		rw	rw	rw	rw	rw				rw	rw	rw	rw	rw	rw	
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	
SPI3 EN	SPI2 EN	Reserved			WWD GEN	Reserved				TIM7 EN	TIM6 EN	TIM5 EN	TIM4 EN	TIM3 EN	TIM2 EN	
rw	rw				rw					rw	rw	rw	rw	rw	rw	

- **RCC\_APB2ENR** – 1. periféria busz engedélyező regiszter

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	
Reserved																
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	
Res.	USART 1 EN	Res.	SPI1 EN	TIM1 EN	ADC2 EN	ADC1 EN	Reserved			IOPE EN	IOPD EN	IOPC EN	IOPB EN	IOPA EN	Res.	AFIO EN
	rw		rw	rw	rw	rw				rw	rw	rw	rw	rw		rw

- Az **STM32F103C8** mikrovezérlő két SPI csatornával rendelkezik, a megjelölt bitek 1-be állítása engedélyezi a hozzá rendelt modult
- SPI3 csak a nagyobb lábszámú variánsokban van implementálva



# Az SPI csatornák kivezetései

- SPI1 kivezetése alternatívan választható, SPI2 kivezetése kötött
- AFIO\_MAPR regiszter – alternatív funkció átirányítás (remap)  
**0. bit – SPI1\_REMAP 0: no remap, 1: remap**

Reserved				SWJ_CFG[2:0]			Reserved				ADC2_ETRG_REG_REMAP	ADC2_ETRG_REG_REMAP	ADC1_ETRG_REG_REMAP	ADC1_ETRG_REG_REMAP	TIM5C_H4_IREFMAP
				w	w	w					rw	rw	rw	rw	rw
Reserved				SWJ_CFG[2:0]			Reserved				Reserved				TIM5C_H4_IREFMAP
				w	w	w									rw
PD01_REMAP	CAN_REMAP [1:0]		TIM4_REMAP	TIM3_REMAP [1:0]		TIM2_REMAP [1:0]		TIM1_REMAP [1:0]		USART3_REMAP[1:0]		USART2_REMAP	USART1_REMAP	I2C1_REMAP	<b>SPI1_REMAP</b>
rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw

Kivezetés	SPI1 (no remap)	SPI1 (remap)	SPI2
NSS	PA4	PA15	PB12
SCK	PA5	PB3	PB13
MISO	PA6	PB4	PB14
MOSI	PA7	PB5	PB15

# Az SPI modulok regiszterei

## ■ SPI<sub>n</sub>\_CR1 – Vezérlő regiszter 1.

15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
BIDI MODE	BIDI OE	CRC EN	CRC NEXT	DFE	RX ONLY	SSM	SSI	LSB FIRST	SPE	BR [2:0]			MSTR	CPOL	CPHA
r/w	r/w	r/w	r/w	r/w	r/w	r/w	r/w	r/w	r/w	r/w	r/w	r/w	r/w	r/w	r/w

**DFE** – adatkeret formátum (0: 8-bit, 1: 16-bit)

**LSBFIRST** – bit sorrend (0: MSB first, 1: LSB first)

**SPE** – az SPI működésének engedélyezése (0: tiltás, 1: engedélyezés)

**BR** – baud rate ( $f_{PCLK} / 2^{(BR+1)}$  azaz  $f_{PCLK} / 2, /4, /8, \dots /128, /256$ )

**MSTR** – master / slave mód választás (0: slave, 1: master mód beállítás)

**CPOL, CPHA** – SPI mód beállítás (órajel polaritás, órajel fázis)

## ■ SPI<sub>n</sub>\_CR2 – Vezérlő regiszter 2.

15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Reserved								TXEIE	RXNEIE	ERRIE	Res.	Res.	SSOE	TXDMAEN	RXDMAEN
								r/w	r/w	r/w			r/w	r/w	r/w

Többnyire megszakítást, illetve **DMA** átvitelt engedélyező bitek,

**SSOE** – NSS kivezetés vezérlésének engedélyezése (csak master)

# Az SPI modulok regiszterei

## ■ SPI<sub>n</sub>\_SR – Állapotjelző regiszter

15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Reserved								BSY	OVR	MODF	CRC ERR	UDR	CHSIDE	TXE	RXNE
								r	r	r	rc_w0	r	r	r	r

**BSY** – foglaltság jelzése

**TXE** – a küldő oldali adatregiszter szabad

**RXNE** – a vevőoldali adatregiszter nem üres

## ■ SPI<sub>n</sub>\_DR – Adat regiszter

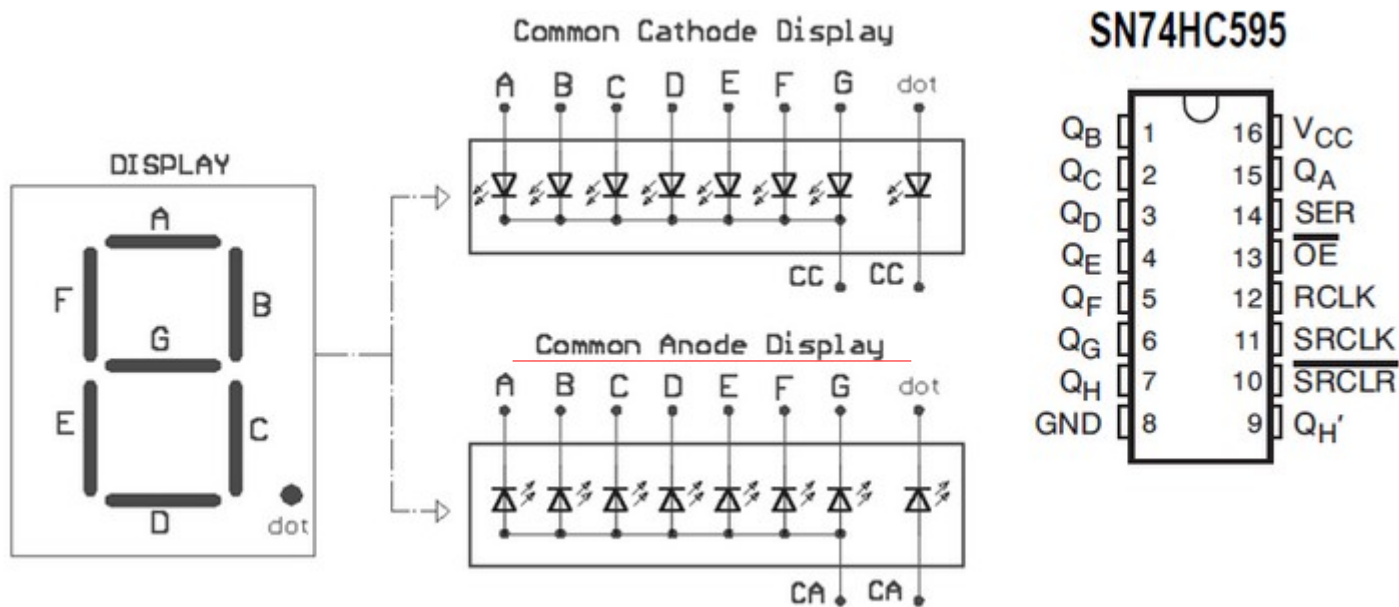
Az SPI<sub>n</sub>\_CR1 regiszter DFF bitjének beállításától függően az adatküldés 8- vagy 16-bites. Nyolcbites módban csak az adatregiszter alsó 8 bitje számít

**SPI<sub>n</sub>\_DR** valójában két regiszter: íráskor a küldő buffert írjuk, olvasáskor a vevő buffert olvassuk

15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
DR[15:0]															
rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw

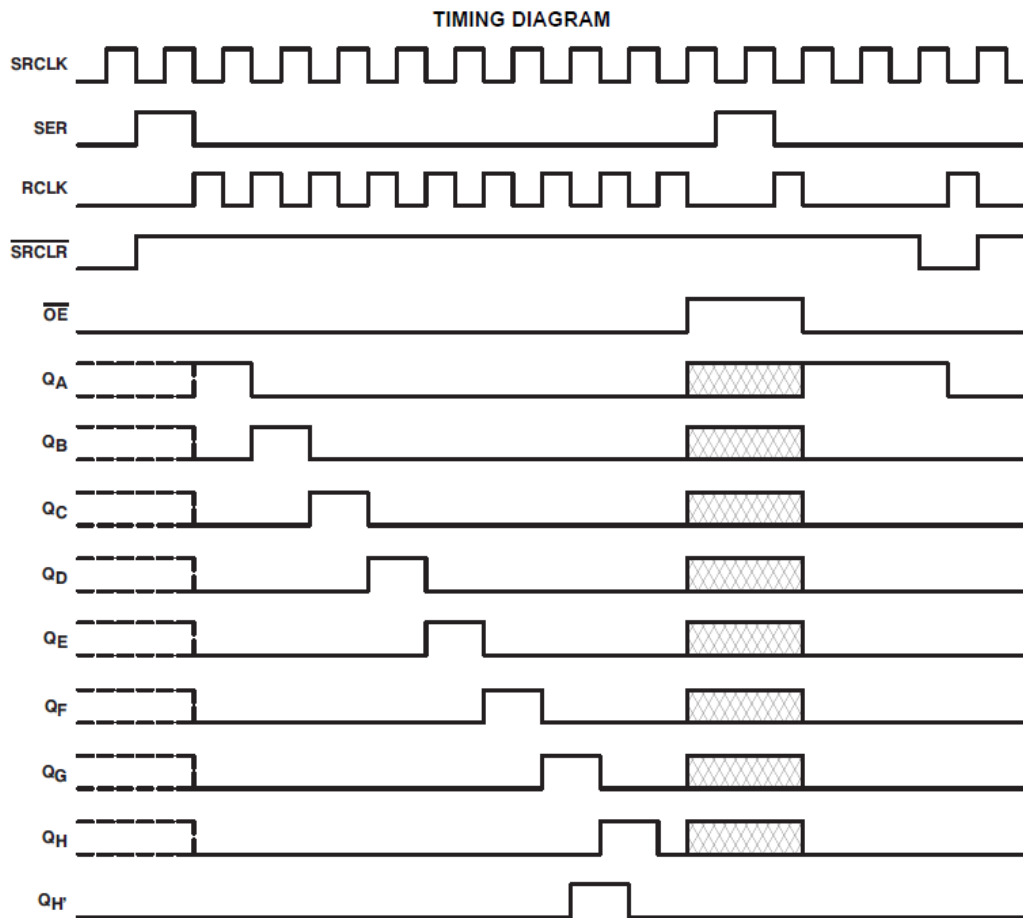
# Adatküldés az SPI1 csatornán


- Az első mintaprogram bemutatja az **SPI1** csatorna konfigurálását és az adatküldést
- Hogy láthassuk is az eredményt, két **74HC595** léptetőregiszterből építettünk egy SPI perifériát, amely két **HD1131R** típusú (közös anódú) 7 szegmenses LED számkijelzőt vezérel

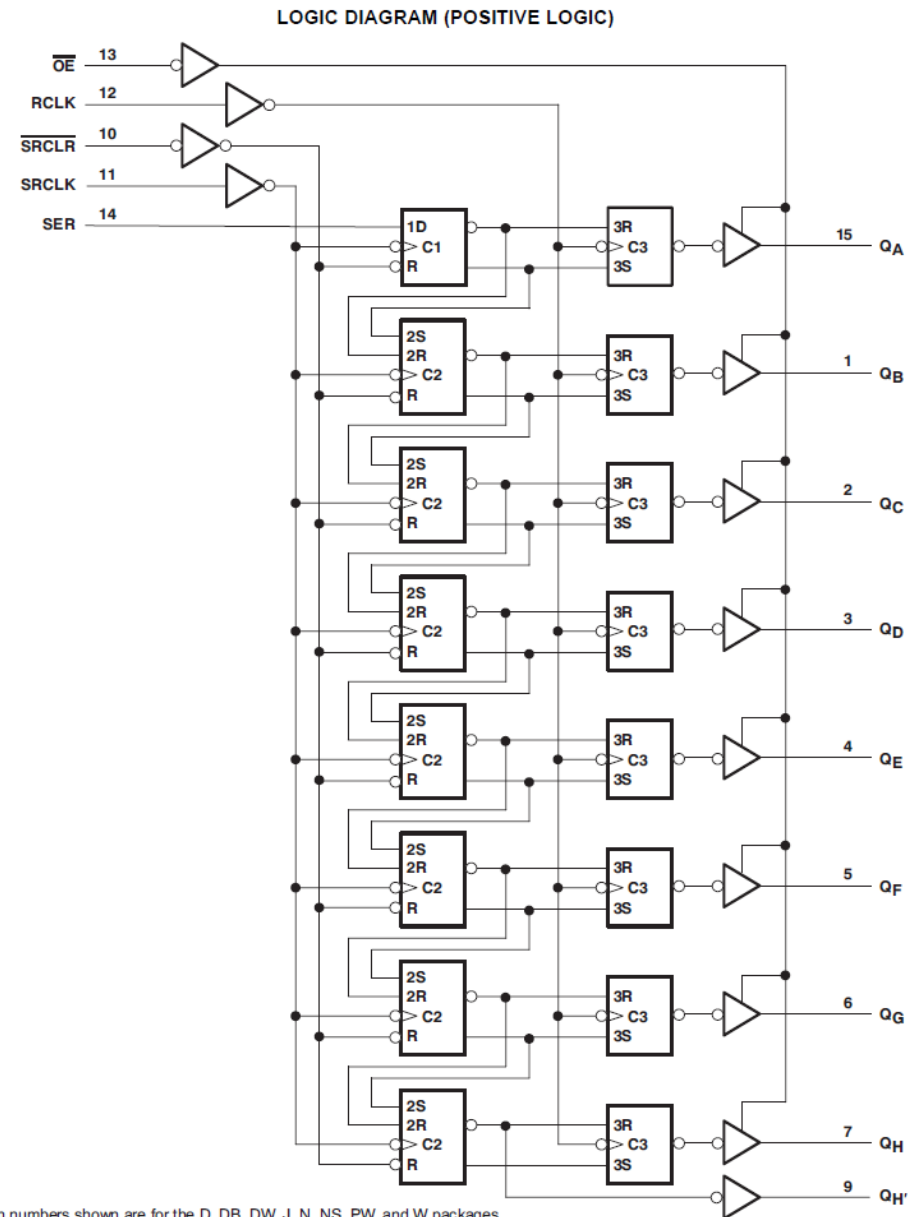


# A 74HC595 működése

- A 74HC959 shift regiszter felfűzhető a kimeneti regiszter csak külön parancsra írja át az adatot

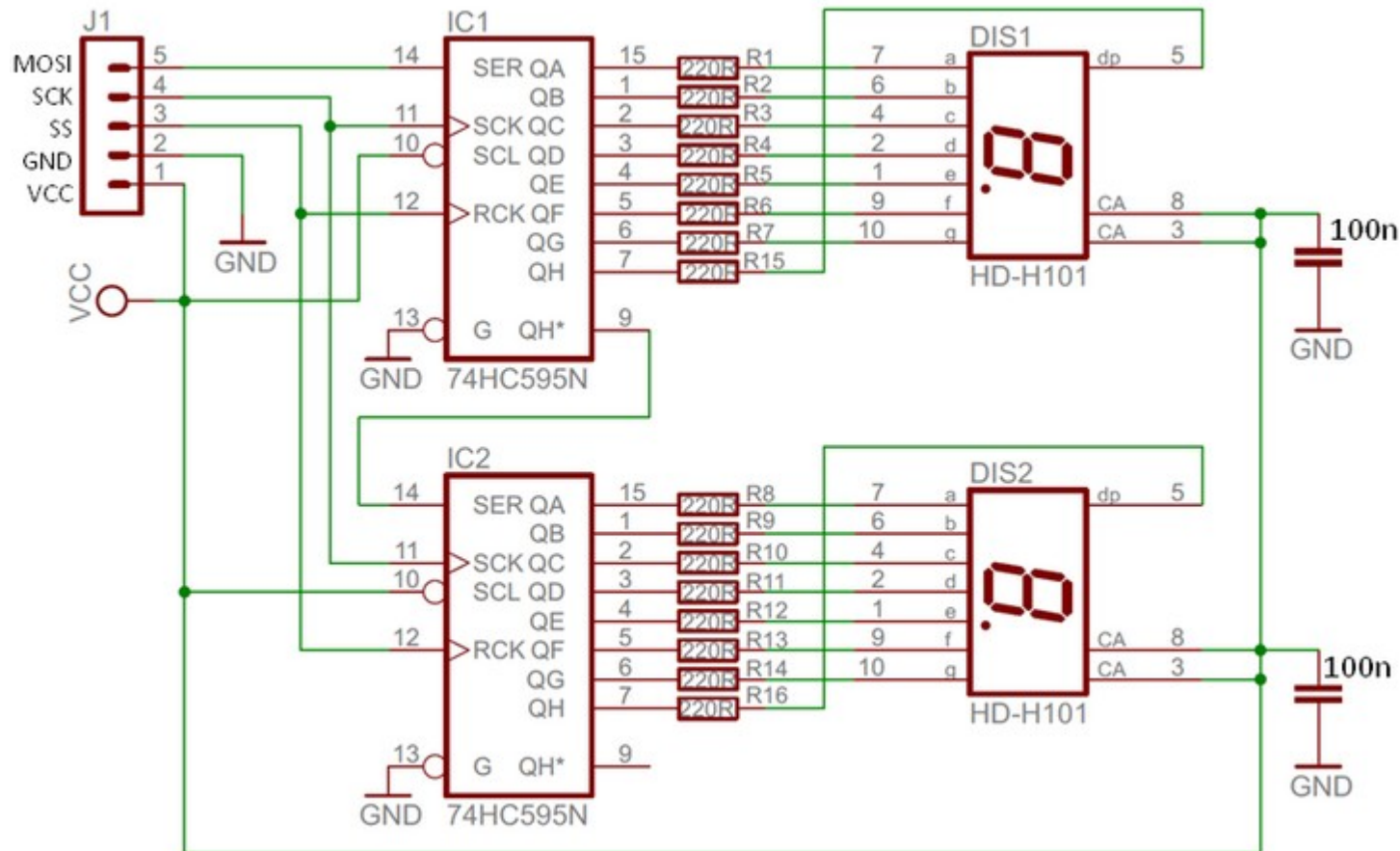


NOTE:  implies that the output is in 3-State mode.



# Adatküldés az SPI1 csatornán

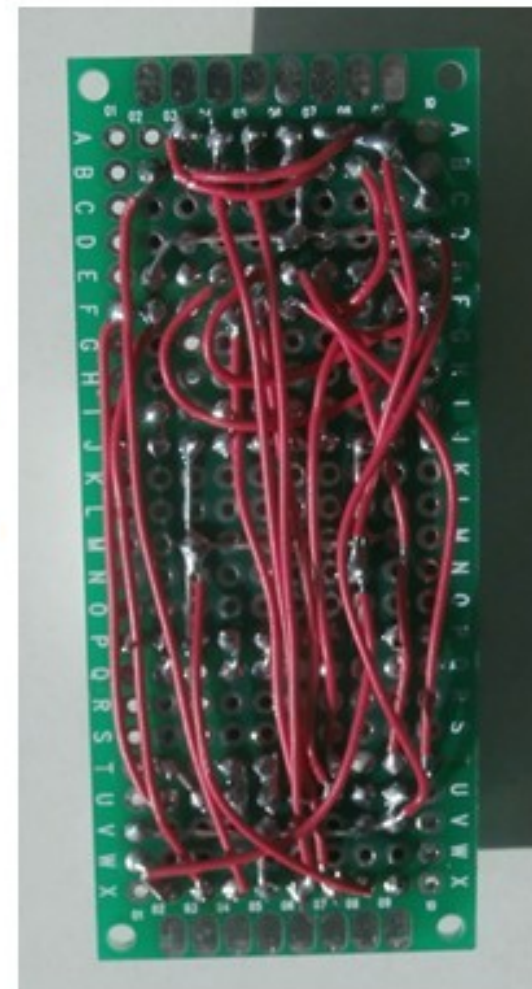
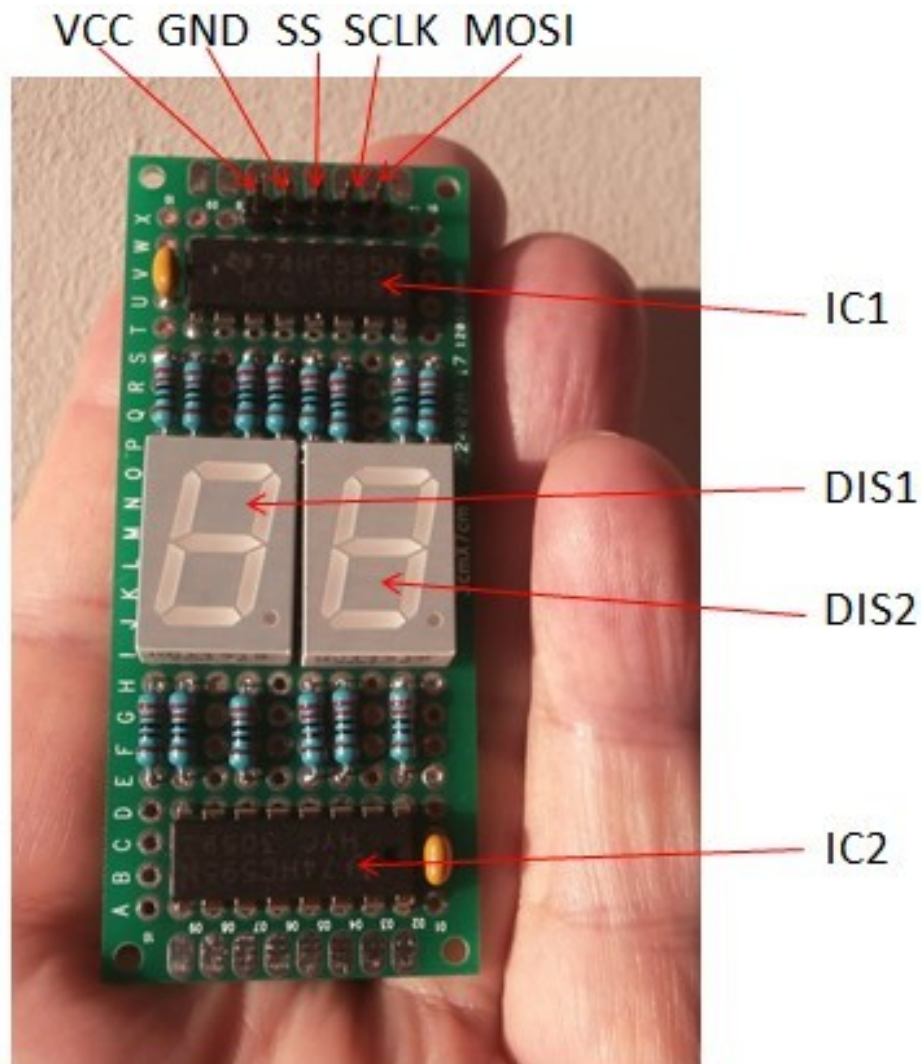
- Az ábrán látható kapcsolás közös anódú kijelzőkhöz készült, de könnyen átalakítható közös katódú kijelzőkhöz is
- Az SS jel szerepe itt az, hogy felfutó élre a shift regiszter tartalmát átírja a kimeneti regiszterbe





# Adatküldés az SPI1 csatornán

- A kapcsolást hevenyészett kivitelben egy 3x7 cm-es próbapanelon is megépíthetjük



# Kapcsolási vázlat

- A kijelző modul és a mikrovezérlő összekötése:

VCC – 3.3 V

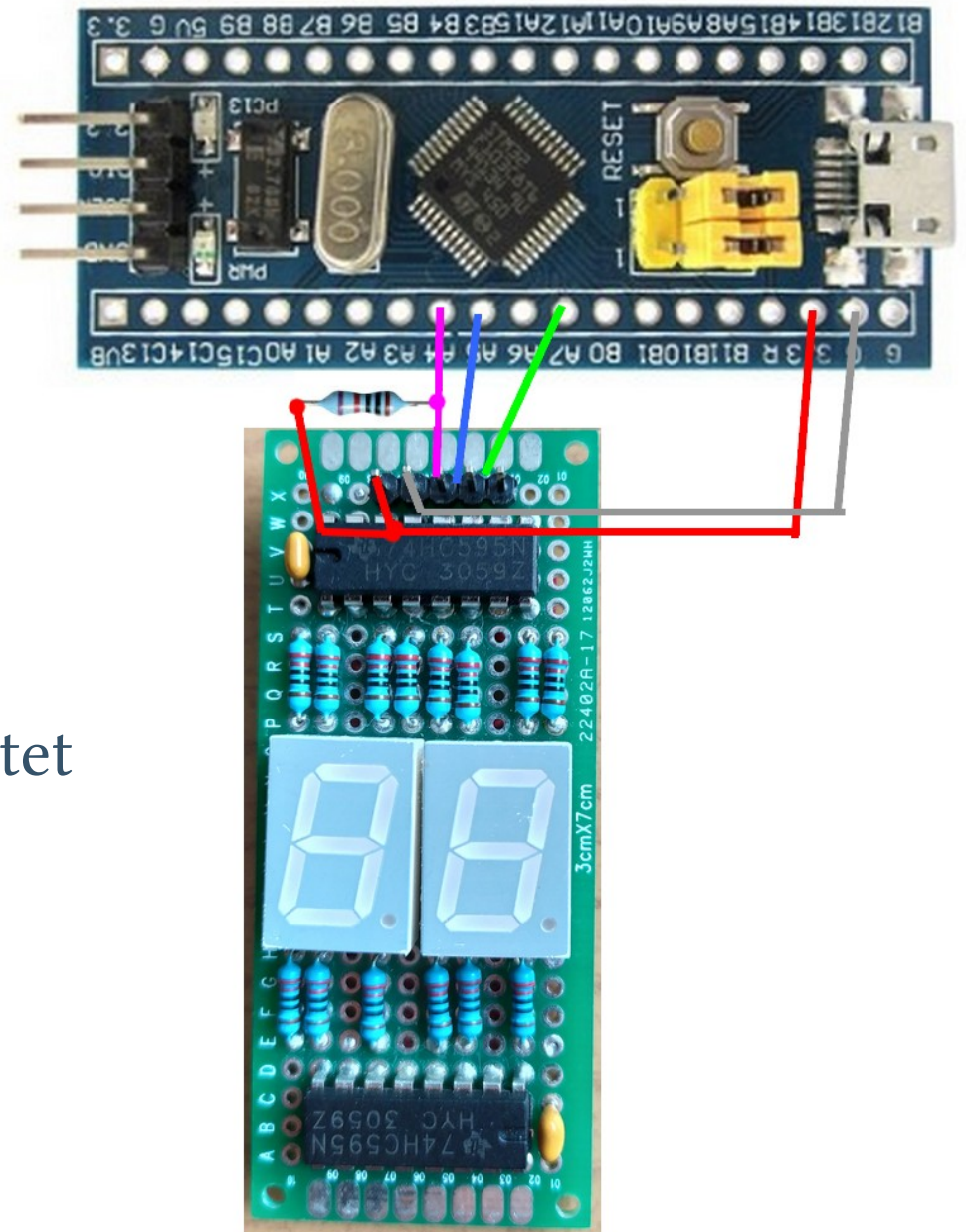
GND – G

SS – A4 (felhúzással!)

SCLK – A5

MOSI – A7

- **Megjegyzés:** ha az SS jelkimenetet (esetünkben az A4 kivezetést) az SPI modul vezérli, akkor csak a lehúzás aktív (nyitott nyelő-elektrodás mód), ezért kell egy 10 k $\Omega$ -os felhúzó ellenállás is



# program08\_1/main.c

```
#include "stm32f10x.h"
// Számjegy kódok (abcdefgDP)
const unsigned char digit[10] = {0xFC,0x60,0xDA,0xF2,0x66,0xB6,0xBE,0xE0,0xFE,0xF6};
void delayMs(int n);
void SPI1_init16(void);
void SPI1_write16(uint16_t data);

int main(void) {
    union {
        struct {
            uint8_t  d0;
            uint8_t  d1;
        };
        uint16_t  data;
    } d;

    SPI1_init16(); // Az SPI1 modul konfigurálása
    while(1) {
        for(int n=0; n<100; n++) {
            d.d1 = ~digit[n/10]; // Első számjegy szegmensei
            d.d0 = ~digit[n%10]; // Második számjegy szegmensei
            SPI1_write16(d.data); // Kiírás a kijelzőre
            delayMs(500);
        }
    }
}
```

# program08\_1/main.c (folytatás)

```
/*-----  
Az SPI1 csatorna konfigurálása 16 bites módba, 2.25 MHz bitrátával  
Az alapértelmezett PA4=SS, PA5=SCK, PA7=MOSI kivezetéseket használjuk  
NSS vezérlése hardveresen történik  
*-----*/  
void SPI1_init16(void) {  
    RCC->APB2ENR |= RCC_APB2ENR_SPI1EN; // SPI1 órajel engedélyezés  
    RCC->APB2ENR |= RCC_APB2ENR_AFIOEN; // AFIO órajel engedélyezés  
    RCC->APB2ENR |= RCC_APB2ENR_IOPAEN; // GPIOA órajel engedélyezés  
    AFIO->MAPR &= ~AFIO_MAPR_SPI1_REMAP; // Törli SPI1 REMAP bitjét  
  
    /* PA5, PA7 konfigurálása, mint SPI1 SCK és MOSI */  
    /* PA4 konfigurálás, mint GPIO kimenet SPI1 SS-nek */  
    GPIOA->CRL &= ~0xF0FF0000; // CNF és MODE bitek törlése  
    GPIOA->CRL |= 0xB0BF0000; // CNF=10 MODE=11 (PA5,PA7)  
                                // CNF=11 MODE=11 (PA4)  
    SPI1->CR1 = SPI_CR1_DFF | // 16 bit mód  
                SPI_CR1_LSBFIRST | // LSB először, 8bit mód  
                SPI_CR1_BR_2 | // Baud rate 72/32 = 2.25MHz  
                SPI_CR1_MSTR; // Master mód beállítás  
    SPI1->CR2 = SPI_CR2_SSOE; // Single Master mód  
    SPI1->CR1 |= SPI_CR1_SPE; // SPI1 engedélyezés  
}
```

I/O kimenetnek  
konfigurálás

**CNF** jelentése:

- 00: GPIO pushpull
- 01: GPIO open drain
- 10: ALTF pushpull
- 11: ALTF open drain

**MODE** jelentése:

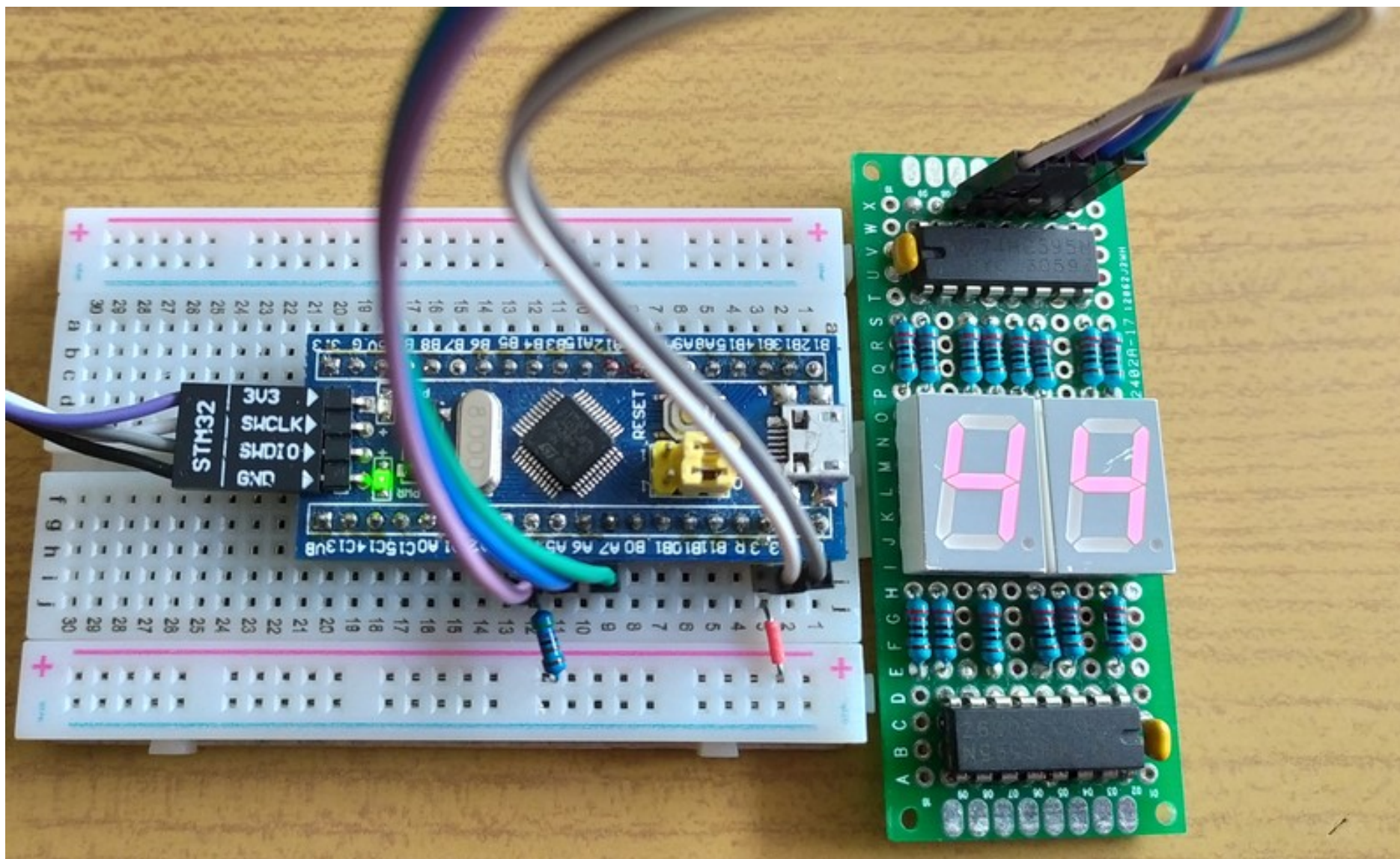
- 01: 10 MHz
- 10: 2 MHz
- 11: 50 MHz

# program08\_1/main.c (folytatás)

```
/*-----  
    16 bit adat kiküldése az SPI1 csatornán  
*-----*/  
void SPI1_write16(uint16_t data) {  
    SPI1->CR1 |= SPI_CR1_SPE;           // SPI1 engedélyezés  
    while (!(SPI1->SR & 2)) {}          // TXE jelre várunk  
    SPI1->DR = data;                    // Adat küldése (NSS itt lesz aktív)  
    while (SPI1->SR & SPI_SR_BSY) {}    // Átvitel végére várunk  
    SPI1->CR1 &= ~SPI_CR1_SPE;         // SPI1 letiltás (NSS itt lesz inaktív)  
}  
  
/*-----  
    Késleltető eljárás a SysTick felhasználásával  
*-----*/  
void delayMs(int n) {  
    int i;  
    SysTick->LOAD = SystemCoreClock/1000-1; // Újratöltési érték 1 ms késleltetéshez  
    SysTick->VAL  = 0;                       // Számláló törlése  
    SysTick->CTRL = 0x5;                     // Enable, no interrupt, rendszer órajel  
    for(i = 0; i < n; i++) {  
        while((SysTick->CTRL & 0x10000) == 0); // A COUNT jelzőre várunk  
    }  
    SysTick->CTRL = 0;                       // SysTick leállítása  
}
```



# program08\_1 futási eredmény

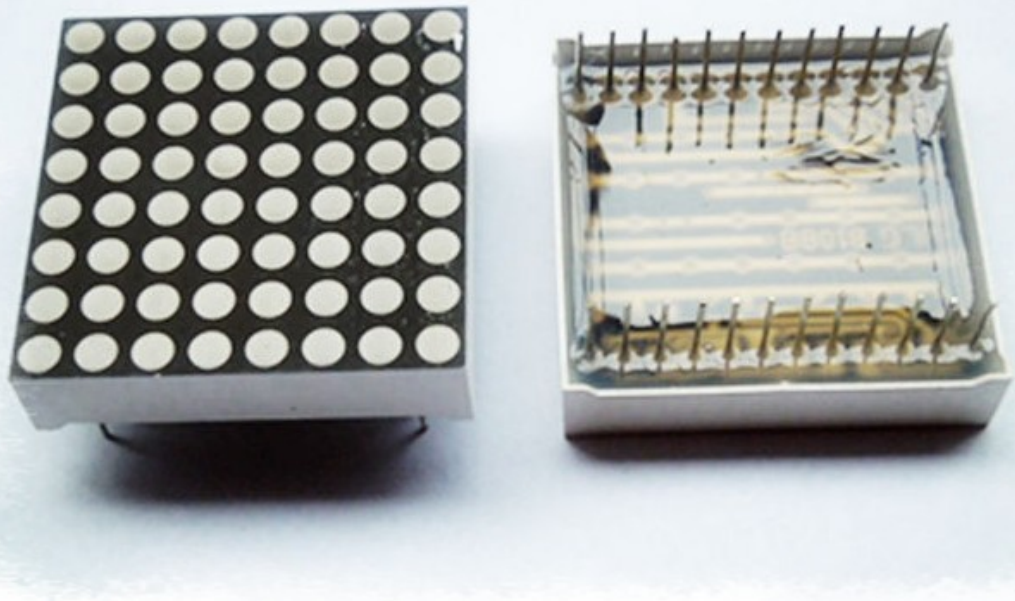




# MAX7219 8x8 LED mátrix vezérlése

- A [Kypc «Штырмыем STM32»](#) internetes tananyagban található egy MAX7219 IC-t kezelő programkönyvtár, ezt próbáljuk most ki
- A projektünkhöz hozzáadtuk a **max7219.h** és a **max7219.c** állományokat és a főprogramba becsatoltuk a **max7219.h** fejléc állományt
- Az alábbi függvények állnak rendelkezésünkre:
  - max7219\_init(*br*)** – inicializálás, fényerő beállítás
  - max7219\_set\_brightness(*br*)** – fényerő beállítás
  - max7219\_clear()** - törlés
  - max7219\_send\_to\_all(*reg, data*)** – kiírás minden felfűzött modulra
  - max7219\_send\_to\_chip(*reg, data, chip*)** – kiírás adott modulra
  - max7219\_send(*reg, data0, data1*)** – írás két felfűzött modulra
  - max7219\_test()** - teszt ábra megjelenítése

# 8x8 LED mátrix



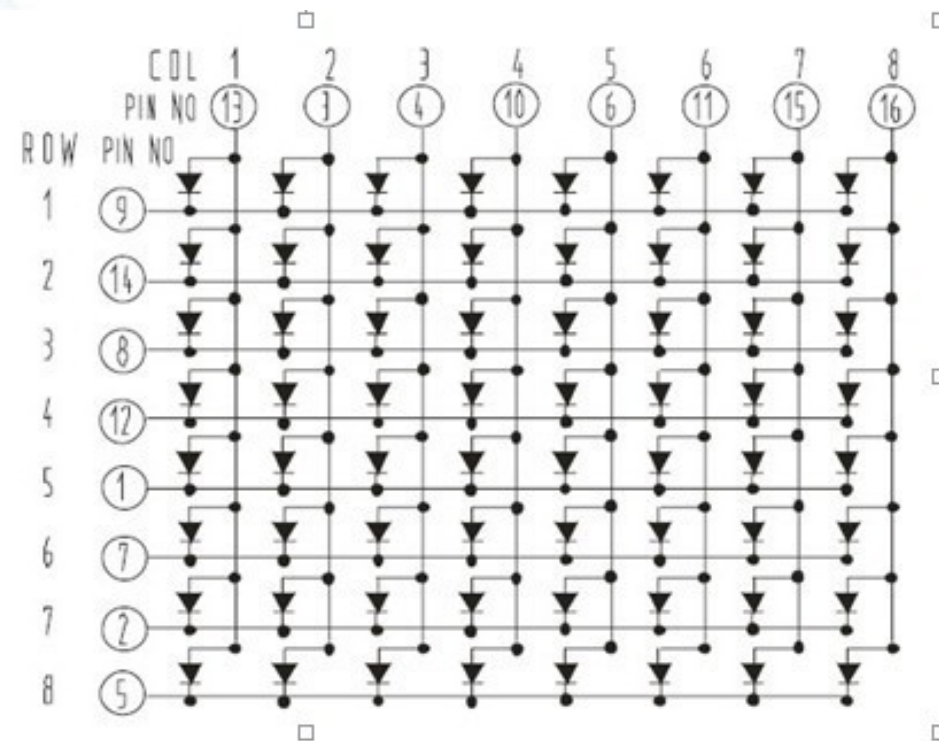
3 mm-es piros LED-ek 8x8-as mátrixba szervezve

A **1088AS** típusnál a sorkiválasztó vonalak a katódokat közösítik

Multiplex kijelzés, egyidejűleg legfeljebb egy sor, vagy egy oszlop lehet aktív.

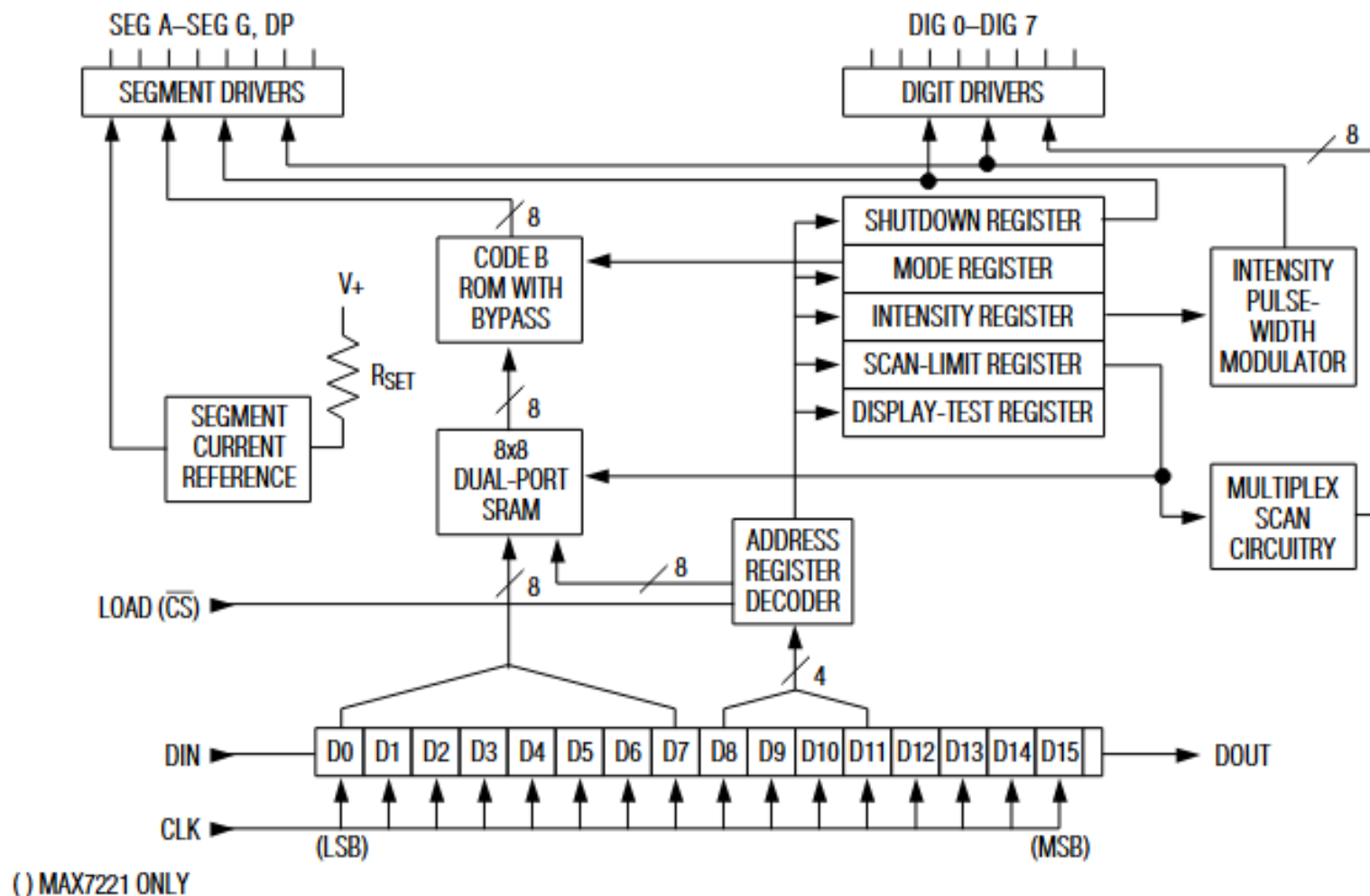
## Kényelmes meghajtás:

- 1 db **MAX7219**, vagy
- 2 db **74HC595** (+ meghajtó +áramkorlátozás)
- 1 db **MCP23017** (+ meghajtó +áramkorlátozás)



# MAX7219

LED meghajtó IC, beépített áramkorlátozással. 7 szegmens kijelző esetén 1-8 db számjegy meghajtása (opcionálisan beépített dekódolással), vagy 8x8 LED mártix meghajtása. Az IC vezérlése SPI buszon történhet.



# Kijelző modul MAX7219 IC-vel

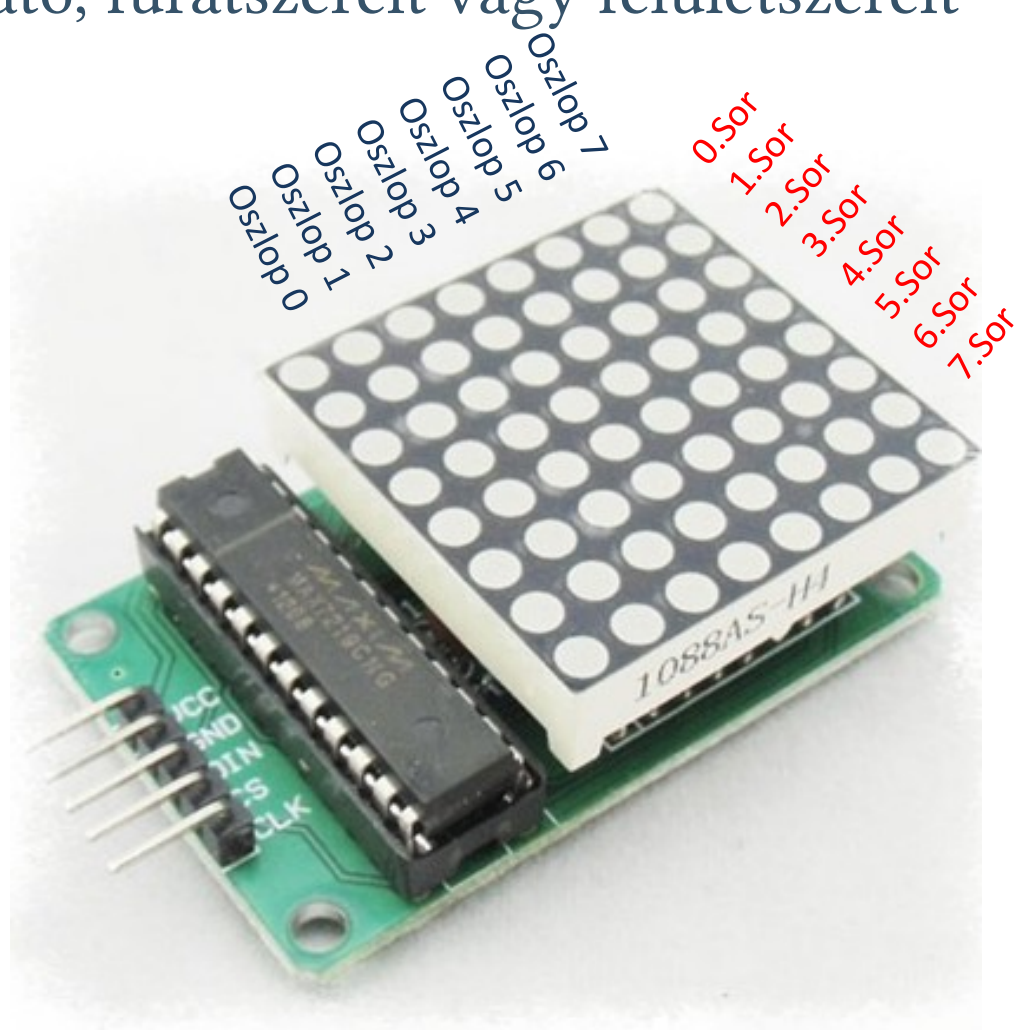
- Az E-bay kínálatában kapható, furatszerelt vagy felületszerelt kivitelben

- ❖ 8x8 LED mátrix
- ❖ MAX7219 vezérlő
- ❖ Felfűzhető kivitel
- ❖ Tápellátás: 3,5 – 5 V

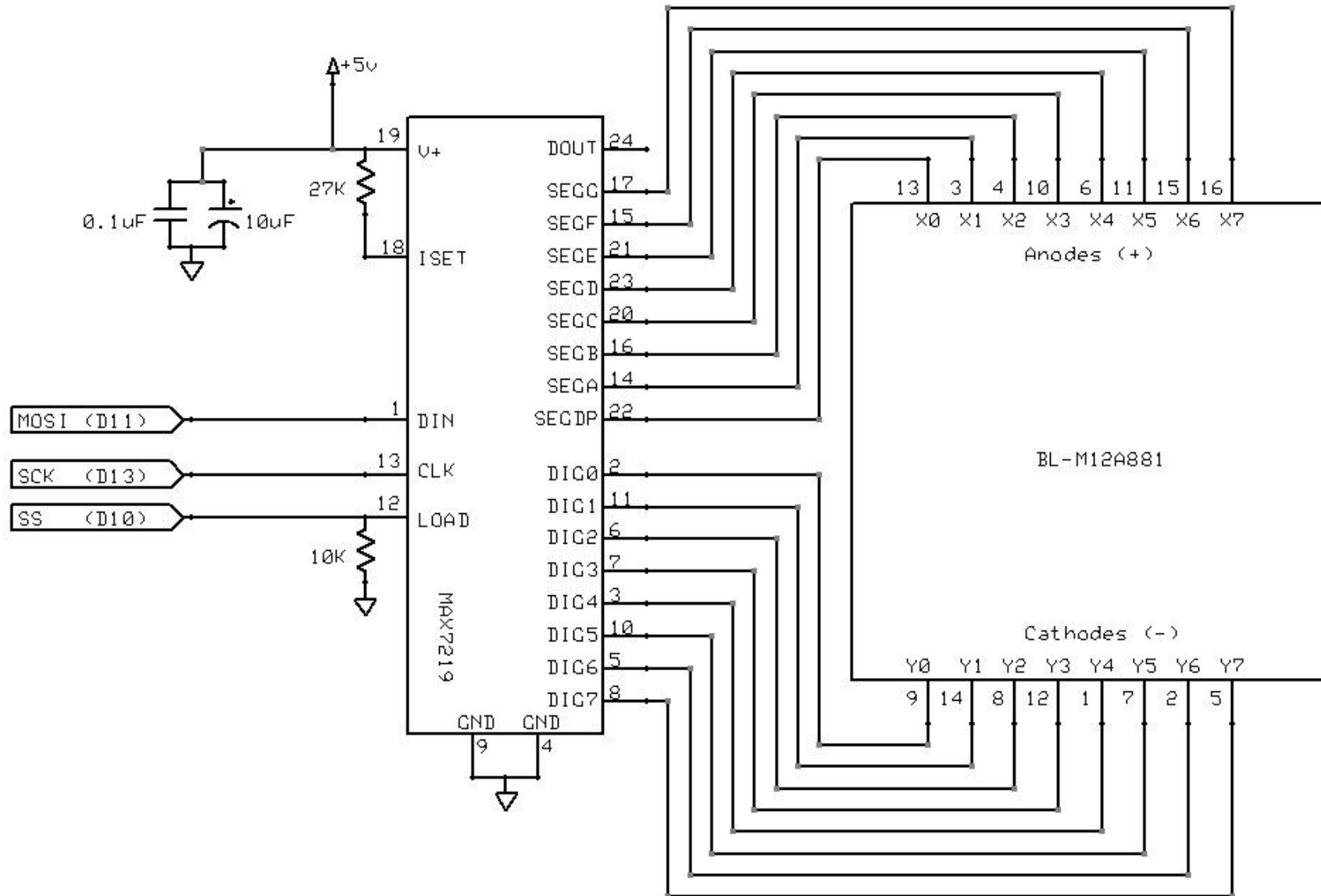
## ■ Bemenetek      Kimenetek

1 VCC	1 VCC
2 GND	2 GND
3 DIN	3 DOUT
4 CS	4 CS
5 CLK	5 CLK

- **DIN/DOUT** – soros adat, **CLK** – szinkron órajel, **CS** – eszköz kiválasztó jel, **VCC** – tápfeszültség, **GND** – a tápegység közös pontja („föld”)



# Kapcsolási rajz





# Technikai részletek az inicializáláshoz

**Table 2. Register Address Map**

REGISTER	ADDRESS					HEX CODE
	D15–D12	D11	D10	D9	D8	
No-Op	X	0	0	0	0	0xX0
Digit 0	X	0	0	0	1	0xX1
Digit 1	X	0	0	1	0	0xX2
Digit 2	X	0	0	1	1	0xX3
Digit 3	X	0	1	0	0	0xX4
Digit 4	X	0	1	0	1	0xX5
Digit 5	X	0	1	1	0	0xX6
Digit 6	X	0	1	1	1	0xX7
Digit 7	X	1	0	0	0	0xX8
Decode Mode	X	1	0	0	1	0xX9
Intensity	X	1	0	1	0	0xA
Scan Limit	X	1	0	1	1	0xB
Shutdown	X	1	1	0	0	0xC
Display Test	X	1	1	1	1	0xF

## Adat

Nem használ adatot  
DP a b c d e f g

0: no decode 1: decode

0 – 0xF

0 – 7

0: shutdown 1: normal mode

1: test mode 0: normal mode



# program08\_2/main.c

```
#include "stm32f10x.h"
#include "max7219.h"
void delayMs(int n);
const unsigned char led1[]= {0xFF,0x00,0x30,0x48,0x90,0x90,0x48,0x30};
const unsigned char led2[]= {0xFF,0x18,0x18,0xFF,0x00,0xF8,0xA8,0xA8};

int main(void) {
    max7219_init(8);           // Inicializálás, közepes fényerő
    while(1) {
        for(int i=0; i<8; i++) {
            max7219_send(i+1,led1[i],led2[i]);
            delayMs(200);
        }
        delayMs(2000);
        max7219_clear();
        delayMs(1000);
    }
}
```

*Két, sorbakötött MAX7219 vezérlővel ellátott 8x8 LED mátrixon megjelenítünk egy-egy képet, majd 2 másodperc múlva töröljük a képet és 1 másodperc múlva újra kezdjük...*

- A **max7219** programkönyvtárban az **SPI2** csatornát használjuk  
**NSS=PB12** , **SCK=PB13**, **MOSI=PB15**, **MISO=PB14** (nem használjuk)

# program08\_2/main.c

```
#include "max7219.h"
#define CS_ACTIVATE()          (GPIOB->ODR &= ~GPIO_ODR_ODR12)
#define CS_DEACTIVATE()       (GPIOB->ODR |= GPIO_ODR_ODR12)

void max7219_init(const uint8_t br) {
    RCC->APB1ENR |= RCC_APB1ENR_SPI2EN;
    RCC->APB2ENR |= RCC_APB2ENR_IOPBEN;
    //--- SCK, MOSI pin configuration -----
    GPIOB->CRH |= GPIO_CRH_MODE13;    // 11: 50M Hz
    GPIOB->CRH &= ~GPIO_CRH_CNF13_0;
    GPIOB->CRH |= GPIO_CRH_CNF13_1;  // 10: Alt. Func, pushpull
    GPIOB->CRH |= GPIO_CRH_MODE15;    // 11: 50M Hz
    GPIOB->CRH &= ~GPIO_CRH_CNF15_0;
    GPIOB->CRH |= GPIO_CRH_CNF15_1;  // 10: Alt. Func, pushpull
    //--- CS pin configuration for software mode handling ---
    GPIOB->CRH |= GPIO_CRH_MODE12;    // 11: 50 MHz
    GPIOB->CRH &= ~GPIO_CRH_CNF12;    // 00: GPIO PushPull OUTput
    CS_DEACTIVATE();
    SPI2->CR1 &= SPI_CR1_SPE;         // disable module
    SPI2->CR1 |= SPI_CR1_MSTR;        // master mode
    SPI2->CR1 |= SPI_CR1_BIDIMODE;    // 1 line
    SPI2->CR1 |= SPI_CR1_BIDIOE;      // MOSI
    SPI2->CR1 &= ~SPI_CR1_BR;         // spi_sck = fPCLK/2/16 = 2.25 MHz
    SPI2->CR1 |= SPI_CR1_BR_1;
    SPI2->CR1 &= ~SPI_CR1_LSBFIRST;   // MSB first
    SPI2->CR1 |= SPI_CR1_DFF;         // 16 bit format
```

A MAX7219 programkönyvtár a  
Kyrc «Штырмыем STM32» tananyagban található

I/O kimenetnek  
konfigurálás

**CNF** jelentése:  
00: GPIO pushpull  
01: GPIO open drain  
10: ALTF pushpull  
11: ALTF open drain

**MODE** jelentése:  
01: 10 MHz  
10: 2 MHz  
11: 50 MHz

# program08\_2/main.c

```
SPI2->CR1 |= SPI_CR1_SSM;           // software CS
SPI2->CR1 &= ~SPI_CR1_CPHA;         // First edge
SPI2->CR1 &= ~SPI_CR1_CPOL;         // SCK = 0 at rest
SPI2->CR2 = SPI_CR2_SSOE;           // Enable NSS output
SPI1->I2SCFGR &= ~SPI_I2SCFGR_I2SMOD; //SPI mode
SPI2->CR1 |= SPI_CR1_SPE;           // Enable SPI2 module
//--- set MAX7219 mode
max7219_send_to_all(REG_SHUTDOWN,    0x01); // restart
max7219_send_to_all(REG_DECODE_MODE, 0x00); // use normal mode
max7219_send_to_all(REG_SCAN_LIMIT,  0x07); // use all lines
max7219_set_brightness(br);
max7219_clear();
}

void max7219_set_brightness(const uint8_t br) {
    max7219_send_to_all(REG_INTENSITY, br > 15 ? 15 : br);
}

void max7219_clear(void) {
    for (uint32_t i = 0; i < 8; i++) max7219_send_to_all(REG_DIGIT_0 + i, 0x00);
}

static inline void send_data(uint8_t reg, uint8_t data) {
    SPI2->DR = (uint16_t)( (reg << 8) | data );
    while ( (SPI2->SR & SPI_SR_BSY) == SPI_SR_BSY);
}
```

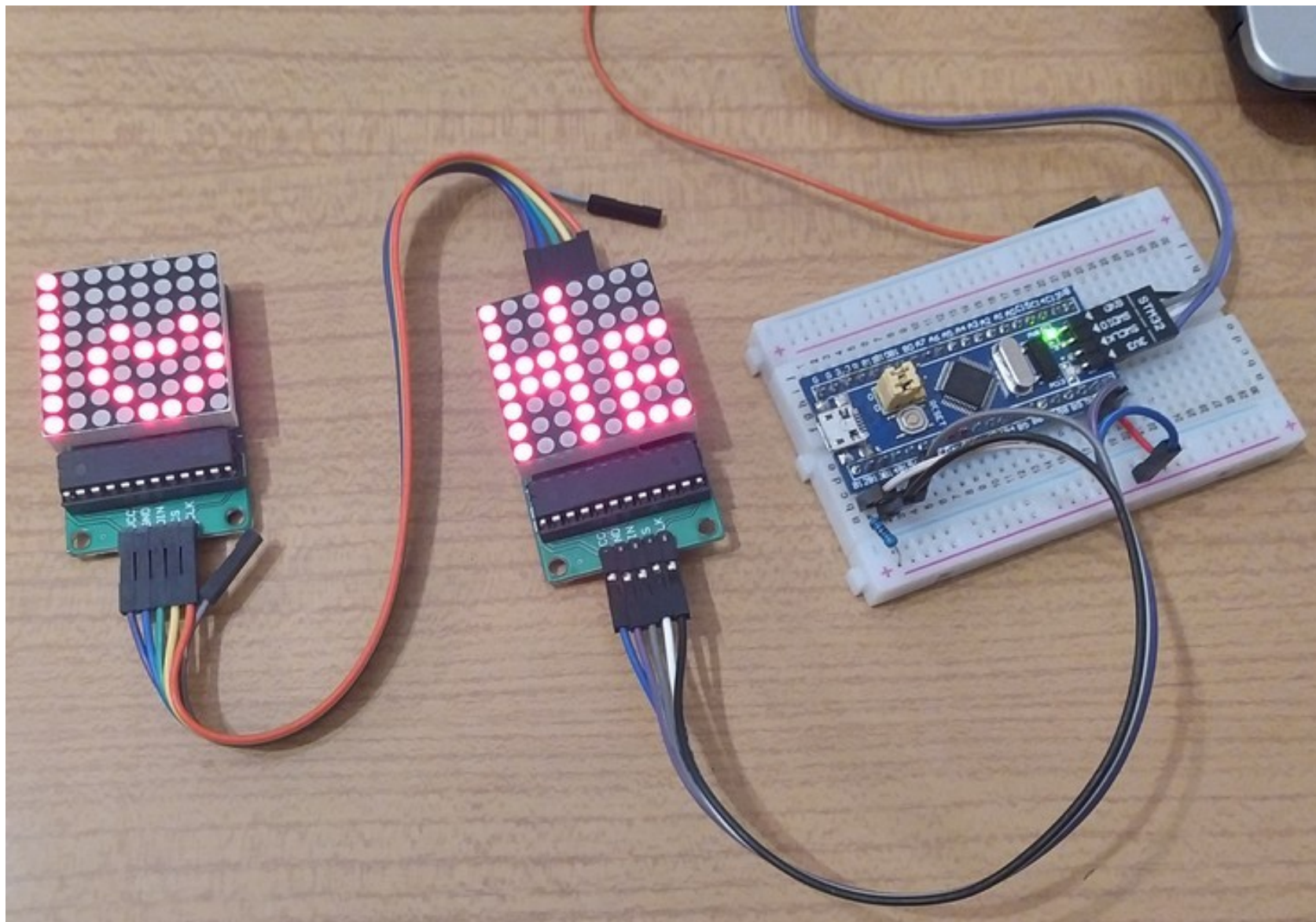
# program08\_2/main.c

```
void max7219_send_to_all(const uint8_t reg, const uint8_t data) {
    CS_ACTIVATE();
    for (uint32_t i = 0; i < MAX7219_CHIPS; i++) send_data(reg, data);
    CS_DEACTIVATE();
}

void max7219_send_to_chip(const uint8_t reg, const uint8_t data, const uint8_t chip) {
    if (chip > MAX7219_CHIPS) {
        return;
    }
    CS_ACTIVATE();
    for (uint32_t i = 0; i < MAX7219_CHIPS; i++) {
        if ( (MAX7219_CHIPS - i - 1) == chip)
            send_data(reg, data);
        else
            send_data(REG_NO_OP, data);
    }
    CS_DEACTIVATE();
}

void max7219_send(const uint8_t reg, const uint8_t data_0, const uint8_t data_1) {
    CS_ACTIVATE();
    send_data(reg, data_0);
    send_data(reg, data_1);
    CS_DEACTIVATE();
}
```

# program08\_2 futási eredmény



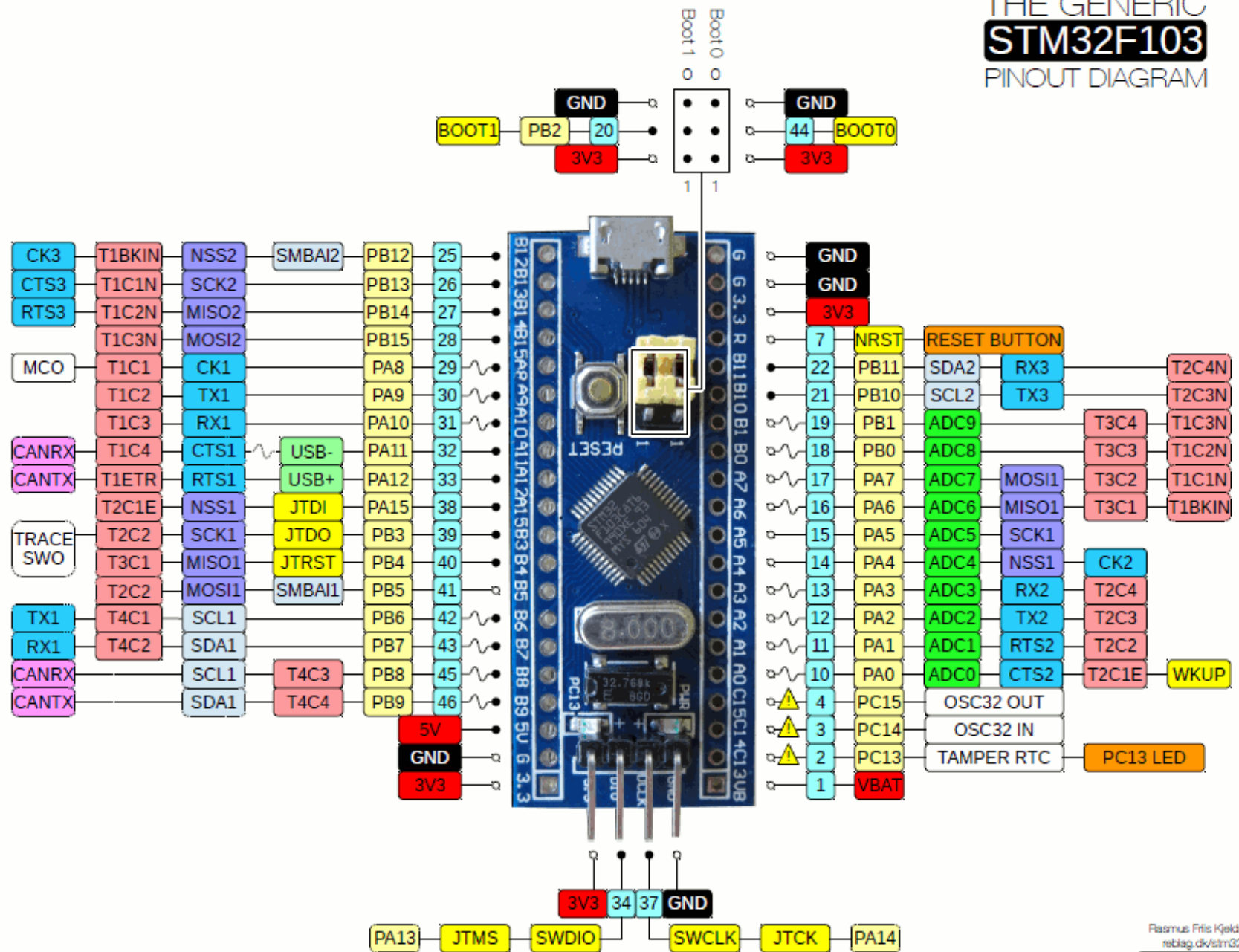




# THE GENERIC STM32F103 PINOUT DIAGRAM

## LEGEND

POWER
GROUND
PHYSICAL PIN
PIN NAME
CONTROL
ANALOG
TIMER & CHANNEL
USART
SPI
I2C
CAN BUS
USB
MISC
BOARD HARDWARE
● 5V tolerant
○ Not 5V tolerant
~ PWM pin
— Alternate function
⚠ PC13,PC14,PC15: Sink max 3mA, source 0mA, max 2mhz, max 30pF
Absolute MAX 150mA total source/sink for entire CPU
Max ±20mA per pin, ±8mA recommended



Rasmus Frits Kjeldsen  
reblog.dk/stm32



V1.0